3D-Text mit After Effekt CS6 (English)







Eine Komposition erzeugen und folgende Ebenen anlegen:

Kamera, Licht, Text und Farbfläche. Die Kamera muss nicht erzeugt werden, bietet allerdings mehr Möglichkeiten.

Comp 1 × Render Queue				
0:00:00:06 00006 (25.00 fps)		*• 📤 🕮 🖉	🔊 🔊 🕰	02s
🛷 # Layer Name	-+ ≑ ∖ ∱x目⊘⊘�	오 📢 🛛 🔒 🛛 Par	ent	
🕨 📕 1 🛛 😤 Camera 1		• •	None 💌	
Eight 1	-9-	• •	None 💌	
🕨 📕 3 🗌 Text 1	<u>+ # / 0</u>	• •	None	
# 4 [Light Gray Solid 1]	<u>*</u>	• 0	None	

Bei der Text und Farbfläche den 3D Button einschalten.

Nun den Renderer von "Classic 3D" auf "Ray-traced 3D" stellen. Dazu den Button "Classic 3D" klicken.



Hier (1) den Renderer auf "Ray-traced 3D" stellen. Nach klicken auf OK erscheint (2) Renderer: "Ray-traced 3D"



In der Textebene müssen folgende Werte eingestellt werden: <u>Y-Rotation</u>. Sonst kann man den 3D-Effekt nicht sehen.

Bevel Style. Die Kantenart einstellen.

Bevel Depth. Die Stärke der Kantenart einstellen.

Extrusion Depth. Die Dicke des Textes einstellen.

Cast Shadows. Einschalten, wenn der Text Schatten werfen soll.

-	3 T Text 1	<u>.e. č / 0</u>
►	Text	Animate: 🕻
	Transform	
	👌 Anchor Point	0,0,0,0,0,0
	👌 Position	531,0,651,0,0,0
	🛛 Ö Scale	⇔ 100,0,100,0,100,0%
	Ö Orientation	0,0°,0,0°,0,0°
	👌 X Rotation	0x+0,0°
	Ö Y Rotation 🛛 🗕 🔶	0x+25,0°
	Ó Z Rotation	0x+0,0°
	Ó Opacity	
ب	Geometry Options	
	Bevel Style 🗕 🗕 🛶	Angular 🔻
	Ö Bevel Depth	8,5
	👌 Hole Bevel Depth	100,0%
	💿 🗑 Extrusion Depth 🛛 🗕 🔶	222,0
T	Material Options	
	Casts Shadows	On
	👌 Light Transmission	0%
	Accepts Shadows	On
	Accepts Lights	On
	Appears in Reflections	On
	👌 ð Ambient	100%
	 O Diffuse 	50%
	🖞 Ö Specular Intensity	50%
	👌 Specular Shininess	
	ð Metal	
	O Reflection Intensity	0%
	🖞 👌 Reflection Sharpness	100%
	👌 Reflection Rolloff	0%
	👌 Transparency	0%
	 O Transparency Rolloff 	
	Ö Index of Refraction	1,00

In der Lichtebene müssen folgende Werte eingestellt werden: <u>Lichtart</u>. Hier auf "Spot" gestellt.

Lichtfarbe. Hier ein Rotton eingestellt.

Cast Shadows. Einschalten, wenn das Licht Schatten erzeugen soll.



Fertig.