Mit C4D-R15 erstelltes Logo in After Effekt CS6 animieren

Das Plugin Element 3D von Video Copilot wird Benötigt.



Dieses Logo soll in AE animiert werden.



<u>Wichtig:</u> In C4D muss in den Programm-Voreinstellungen "Polygone für Melange speichern" gesetzt sein, da sonst das Plugin Element 3D von Video Copilot die C4D-datei nicht einlesen kann.

S Programm-Voreinstellungen									
	-Interface	Dateien							
		Allgemein							
	-OpenGL	Liste letzter Dateien	3 🗘						
	Ansicht	Sicherheitskopien	¢ C						
i	Dateien	QuickTime verwenden	6						
	Einheiten	Polygone für Melange speichern 🕑							
	Speicher	Animation für Melange speichern							
	Netzwerkverbindung	Lokaler Hilfepfad							
I	-Renderer	Automatisches Speichern							
	-BodyPaint 3D	Speichern alle (Min.) 5							

In AE eine Komposition erstellen. Eine Farbfläche (hier schwarz) erzeugen und den Effekt "Element" zuweisen. Adobe After Effects - ID-Logo-in-3D.aep *

File Edit Composition Layer Eff	ect Animation View Windo	w Help
🛛 📐 🕎 🔍 🗢 🛎 🏹 🖬 🌒 灯 T,	1 🛔 🖉 😥 🕺 🖉 👲	
Proiect	4 🔻 📲 📲 🖿 🖬 Composition: II	-Logo ▼ × Layer: (none)
ID-Logo Black Solid 4	ID-Logo	
The Element Reset	Abo	٠
▼ Scene Interface	<u></u>	
Scene Setup		
▶ Group 1		
► Group 2		
► Group 3		
▶ Group 4		
▶ Group 5		•
Animation Engine		
▶ World Transform		
▶ Custom Layers		
▶ Utilities		
▶ Render Settings		
▶ Output		
O Render Mode Full Render		
	🗈 (24,7%) 🔻 🕀 🖆	0:00:00:00 🗖 🔒 🚳 Full 🔍
🖩 🗖 ID-Logo × Render Queue		
0:00:00:00 00000 (25.00 fps) ₽¬	🖬 🕬 🖦 🖻	# 🖉 🔎 H 📉 🌞 🛛
💞 # Source Name	└Ŧ \$`\fx 目⊘ ⊘�●	Parent
T Black Solid 4		© None ∣▼
▼ Effects		I
► Element	Reset fx	l
▶ Transform		1

Auf "Scene Setup" klicken. Das Fenster von Element öffnet sich.

Button "Import" klicken, die C4D-Datei auswählen und OK. Auf das Material klicken.

Unter "Basic Settings" die Farbe (hier rot) einstellen und OK.

Nochmals OK (rechts oben). Das Fenster schließt sich wieder.



Nun eine Kamera erzeugen. "Enable Depth of Field" aktivieren.



I 🔳 I	D-Logo × Render Queue			
0.4	0.00.00			4
0:0	JU:UU:UU O-	≥ ⊠n ≯	🏍 🕰 📖 🧢 💽 🛣 ፡	
000	0 (25.00 fps)			ozs 02s (<u>ش</u> 0s
	(L5100 (p3)			
ø	# Source Name	- * ☆ 丶 ☆ 目 @ @ ⑦	💿 🜒 🌢 🔒 🛛 Parent	
		.,		
	1 🕾 Camera 1	<u>-9-</u>	<u> </u>	▼
-	2 Black Solid 4	-9- / fx	O None O	-
•	Effects][
	Element	Reset	fr	T
	P Licilicit	ited of the inter-	<u>Ja</u>	1
►	Transform	Reset		I

Durch setzen von Keyframes kann jetzt das Logo animiert werden.