

## AfterEffect CS6 Tutorial Loop-Expression

### Step 1:

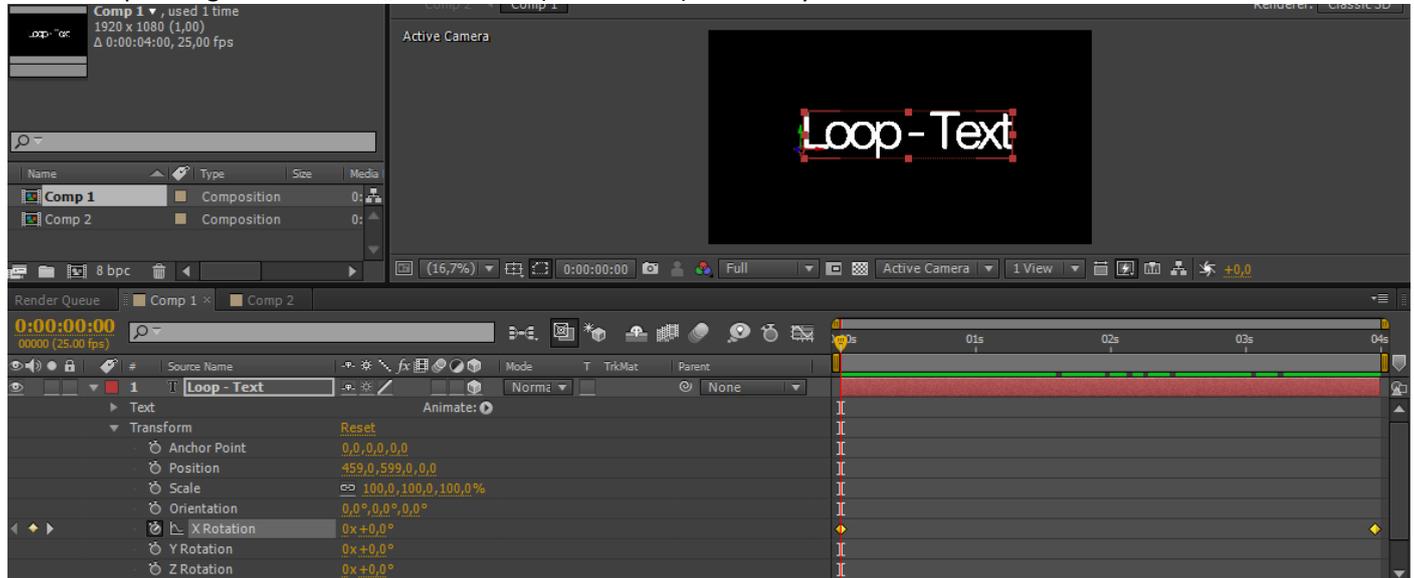
Eine bewegende Sequenz erzeugen. Hier ein drehender Text. Das kann auch ein fertiger Clip sein.

Eine Komposition (hier „Comp 1“) erzeugen z.B. 4 Sekunden.

Einen Text erzeugen und in den 3D-Modus (Würfelsymbol) setzen.

An den Clipanfang gehen und bei „x Potation“ (Wert = 0) einen Keyframe setzen.

An das Clipende gehen und bei „x Potation“ (Wert = 360) einen Keyframe setzen.



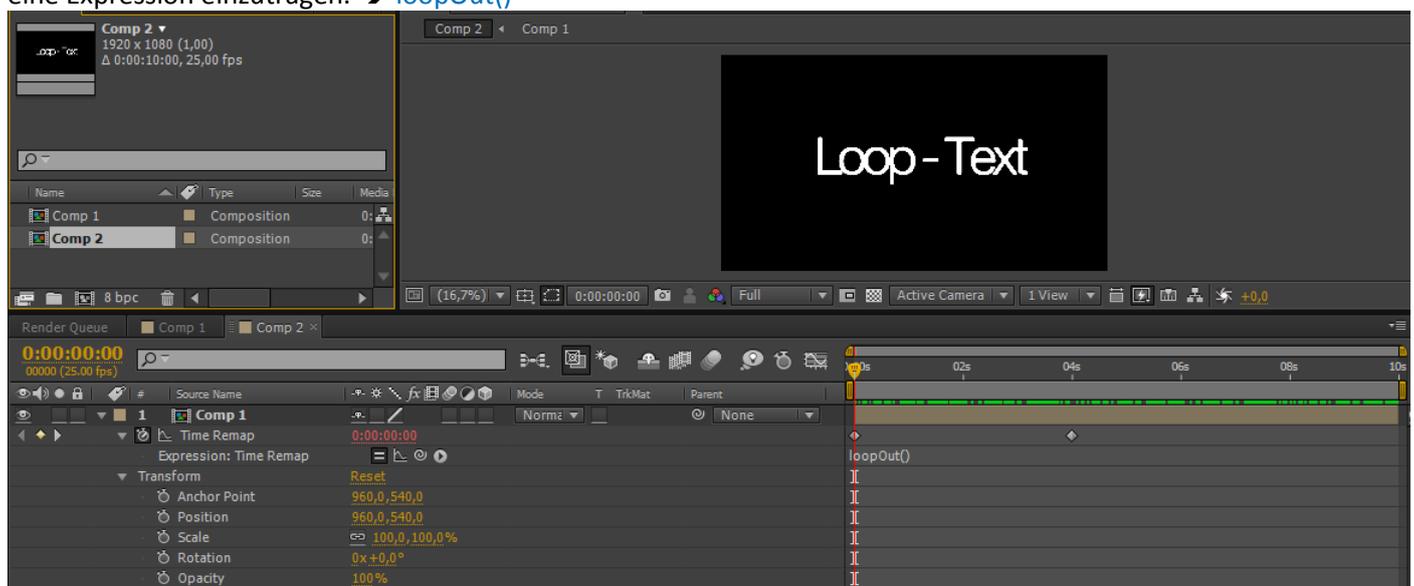
### Step 2:

Eine zweite Komposition (hier Comp 2) erstellen. Sie muss länger, als die „Comp 1“ bzw. ein fertige Clip sein, da sonst der Loop-Effekt nicht zur Geltung kommen würde.

In die „Comp 2“ die „Comp 1“ bzw. alternativ den fertigen Clip bringen.

„Comp 1“ Clip markieren | Rechtsklick | Zeit | Zeitverzerrung aktivieren

An den Anfang der Comp bzw. Clips gehen und die Stopuhr mit gedrückter ALT-Tast unter Zeitverzerrung klicken, um eine Expression einzutragen. → [loopOut\(\)](#)



Wenn jetzt die „Comp 2“ abgespielt wird, dreht sich der Text in einer Loop.

Um den Loop immer wieder vorwärts und rückwärts abzuspielen, die Expression ändern auf

→ [loopOut\("pingpong"\)](#)