

Spiegelung mit AfterEffect

Farbfläche als Hintergrund erstellen.

Text mit dem Wort „Spiegel“ erzeugen.

Text mit CNTRL+d duplizieren. → Spiegel2

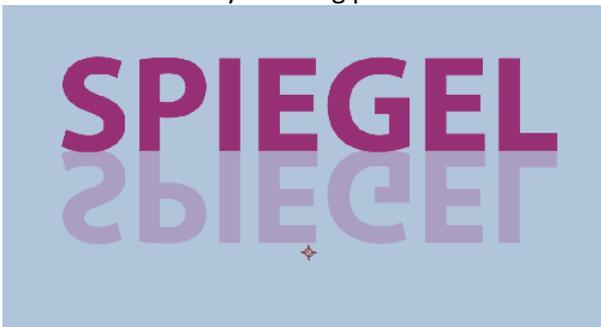
In Spiegel2 die 3D-Ebene einschalten.

Unter „Skalierung“ das Ketten-Symbol entfernen und den mittleren Wert auf „-100“ ändern.

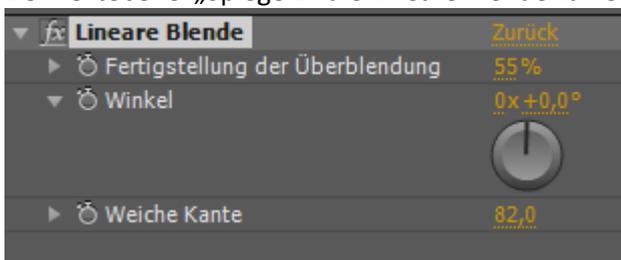
Die Deckkraft auf z.B. 25% setzen.



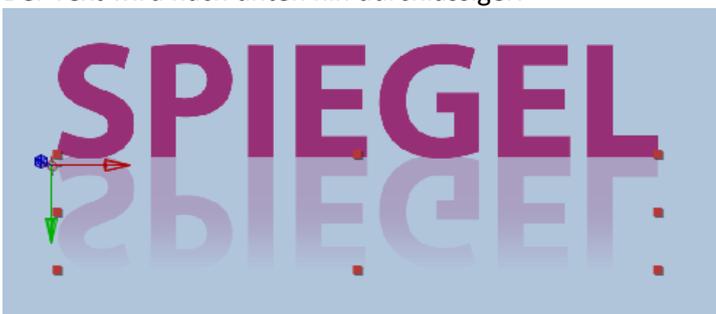
Die beiden Text-Layer richtig positionieren.



Der Textebene „Spiegel2“ die Lineare Blende zuweisen und die Werte je nach Ziel entsprechend einstellen.



Der Text wird nach unten hin durchlässiger.



Nun noch den „Schneller Weichzeichner“ zuweisen und die Stärke auf z.B. 5 stellen.



Mit einem Foto, Grafik oder Logo funktioniert das natürlich identisch.