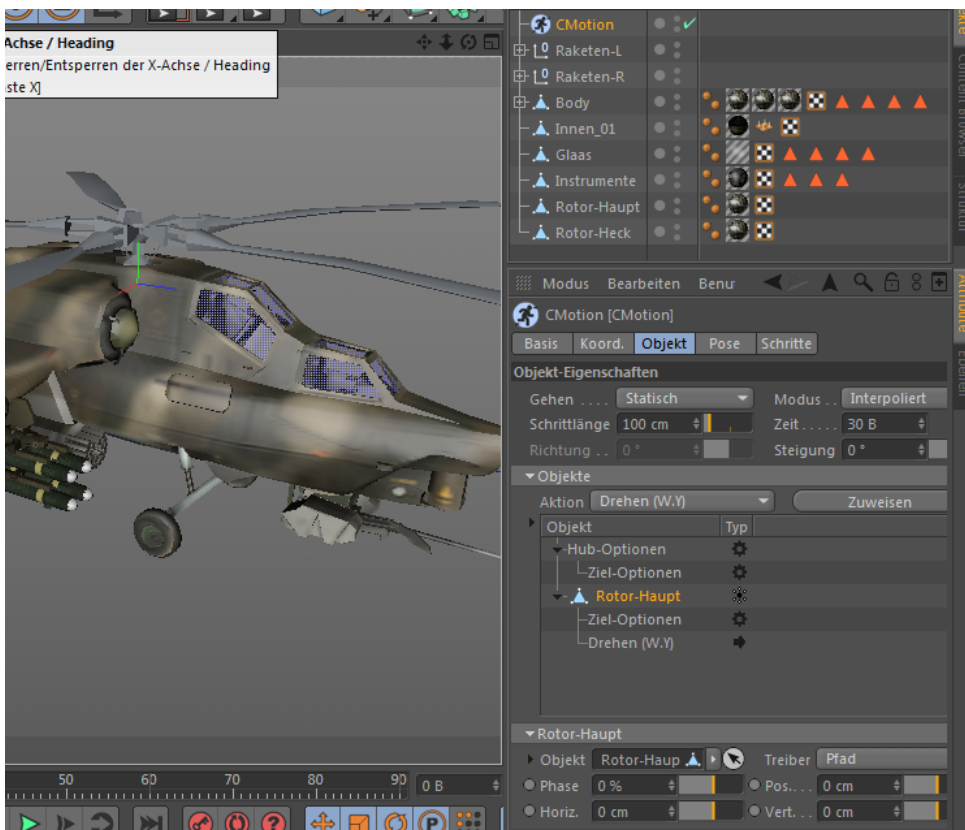


C4D-R14 und R15 Mit CMotion die Rotoren eines Hubschraubers drehen

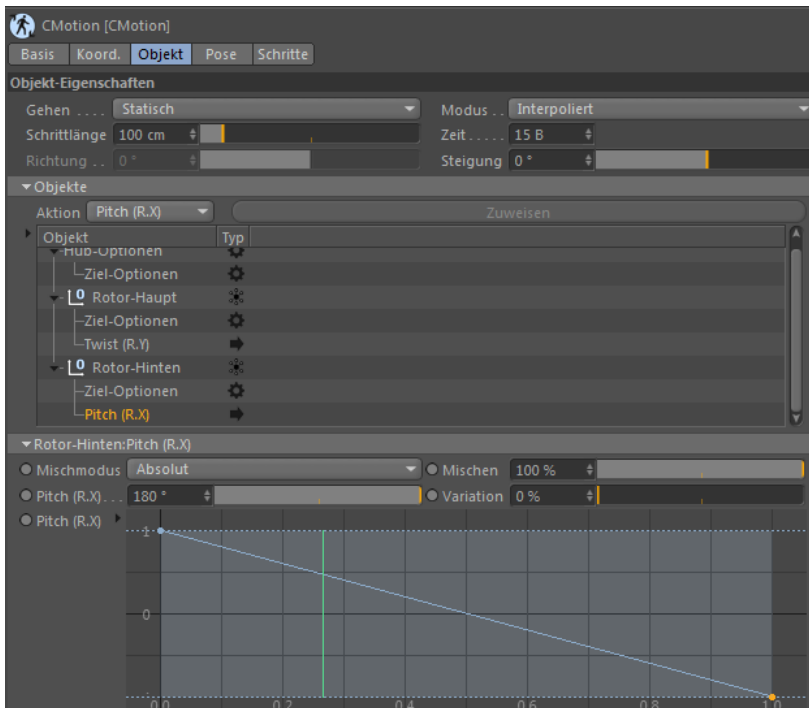


Charakter | CMotion (CMotion grünen Haken setzen)

CMotion markieren, Rotor-Haupt und Rotor-Hinten per Drag&Drop in das Objekte-Feld ziehen.

R14 = Im Objekte-Feld „Rotor-Haupt“ markieren und „**Drehen(W,Y)**“ wählen und auf „Zuweisen“ klicken.

R15 = Im Objekte-Feld „Rotor-Haupt“ markieren und „**Twist(R,V)**“ wählen und auf „Zuweisen“ klicken.



Die Geschwindigkeit kann über Zeit (hier 15 B) eingestellt werden.

R14 = „**Drehen(W,Y)**“ markieren und unten „**Drehen(W,Y)**“ auf 180 Grad stellen.

R15 = „**Twist(R,V)**“ markieren und unten „**Twist(R,V)**“ auf 180 Grad stellen.

Die Grafische Kurve wie zu sehen ist einstellen. Den mittleren Punkt in der Kurve entfernen. Wenn die Rotation falsch herum läuft, einfach die lineare „Kurve“ umdrehen (von unten nach oben verlaufen lassen).

Dann im Graf „rechte Maustaste“ | „Spline-Presets“ | „Linear“. Fertig.

R14 = Wenn die Drehrichtung kippt oder neigt, dann mit „**Kippen(W,Y)**“ bzw. „**Neigen(W,Y)**“ versuchen.

R15 = Wenn die Drehrichtung kippt oder neigt, dann mit „**Pitch(R,X)**“ bzw. „**Push(W,Y)**“ versuchen.