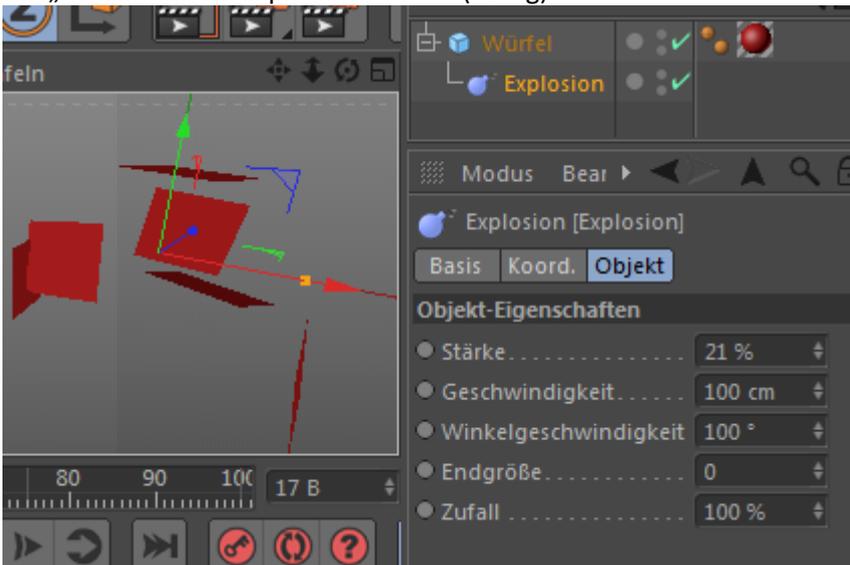


C4D-R14 Explosion von Objekten

Würfel erzeugen und mit Textur versehen.

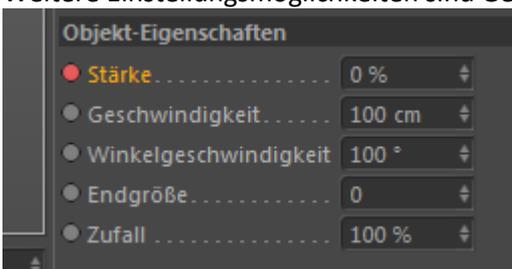
„Explosion“ (unter Biegen usw.) dem Würfel unterordnen.

Die „Stärke“ für die Explosion ändern. (Fertig)



Für die Animation: Stärke auf 0% und Reiter in der Timeline auf 0. CNTRL + Klick auf das Feld von Stärke. Das Feld wird rot. Dann in der Timeline auf z.B. 20 und die Stärke verändern. Dann wieder CNTRL + Klick auf das Feld von Stärke usw.

Weitere Einstellungsmöglichkeiten sind Geschwindigkeit, Winkelgeschwindigkeit, Endgröße und Zufall.



Um mehr „Explosions“-Teile zu erhalten:

Würfel markieren und die Segmente erhöhen.

