

Mit FFD-Deformer ein Objekt deformieren und animieren C4D-R14



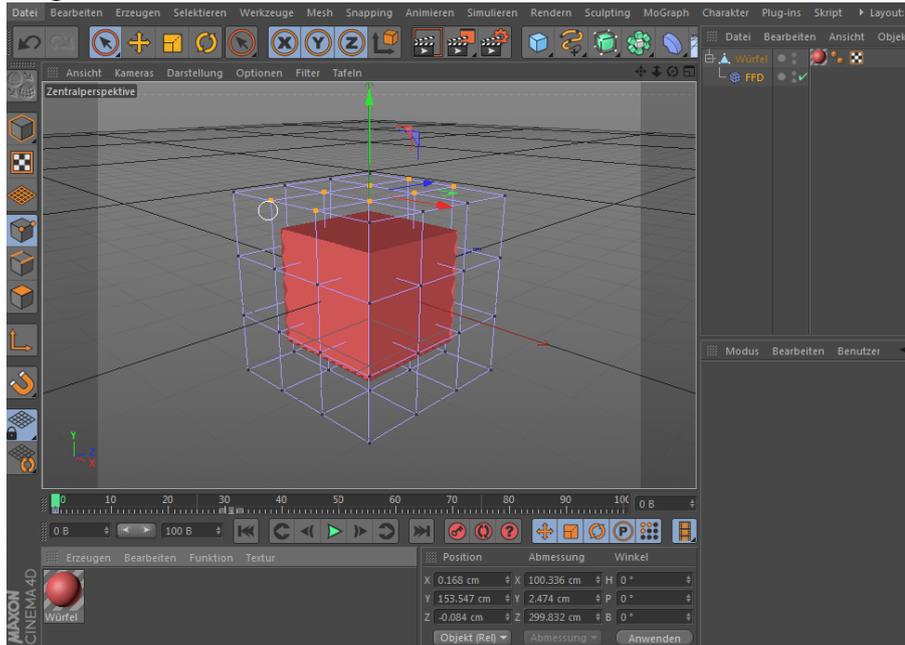
Würfel erzeugen und oder auch nicht mit Textur versehen.
Aus dem Würfel ein Poligon erstellen.
Erzeugen | Deformer | FFD.
Das FFD-Objekt dem Würfel unterordnen.
Den Punkte-Markierung-Modus einstellen.



Zum animieren mit PLA-Key den PLS-Button aktivieren. (zweite von rechts)
FFD markieren.

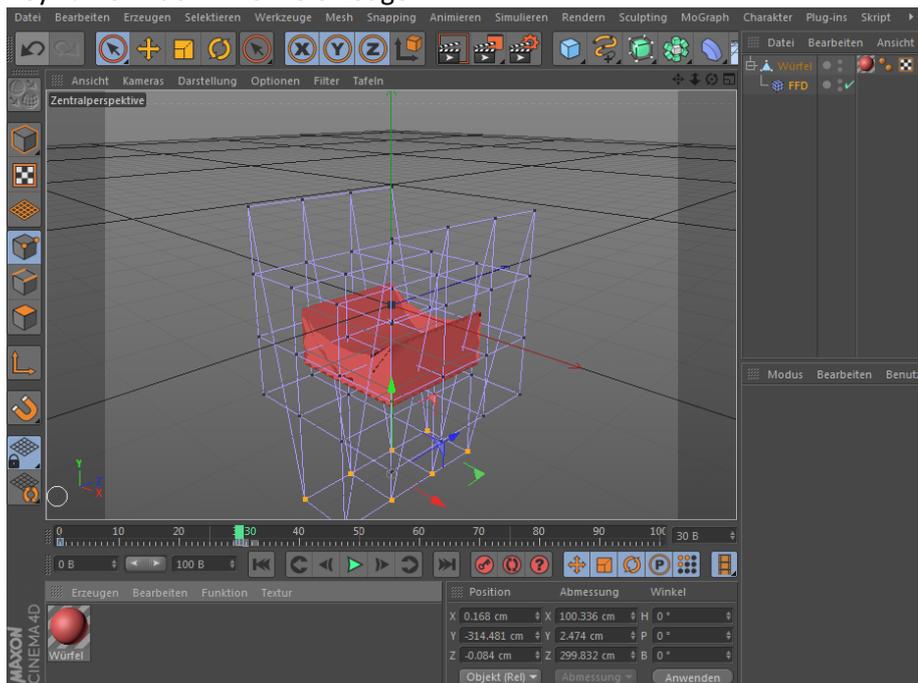
Keyframe in der Timeline erzeugen.

Einige Punkte des FFD-Deformers markieren.



Die Punkte bewegen. Damit wird der Würfel verformt.

Keyframe in der Timeline erzeugen.



Fertig ist die Animation.