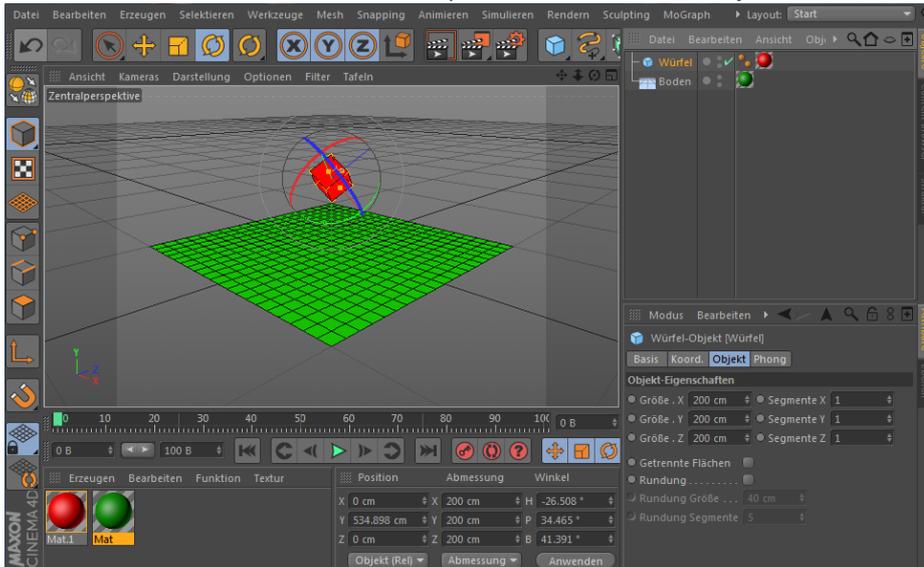


C4D-R14 Objekt bei Aufprall auf einen Boden Zertrümmern (mit Plugin Thrausi)

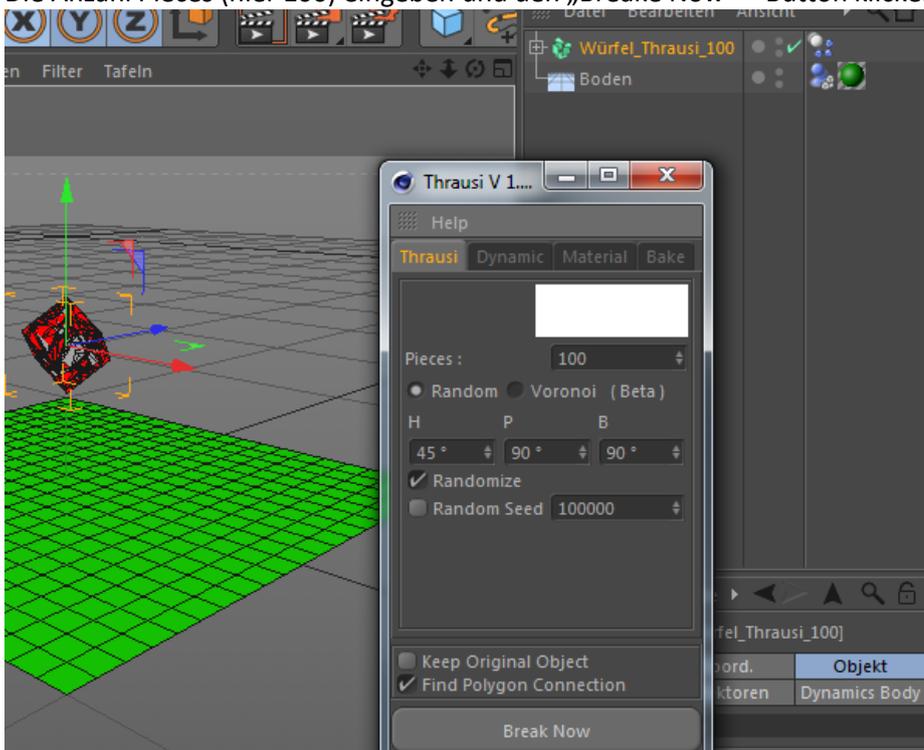
Das Plugin „Thrausi“ ist Shareware und kann von <http://nitro4d.com> bezogen werden.
Einen Boden und einen Würfel erzeugen. **ACHTUNG: Ohne Boden funktioniert das folgende anders.**



Den Würfel eventuell etwas auf die Spitze drehen. Beiden Objekten Materialien zuweisen.

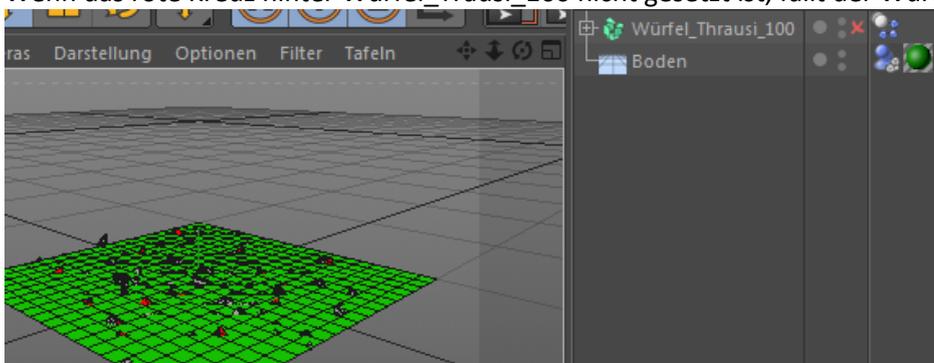


Würfel und Boden markieren. → Tags | Simulations-Tags | Rigid Body
Würfel markieren und Thrausi unter Plug-ins aufrufen.
Die Anzahl Pieces (hier 100) eingeben und den „Breake Now“ – Button klicken.



Den Play-Button klicken. Die Animation läuft ab.

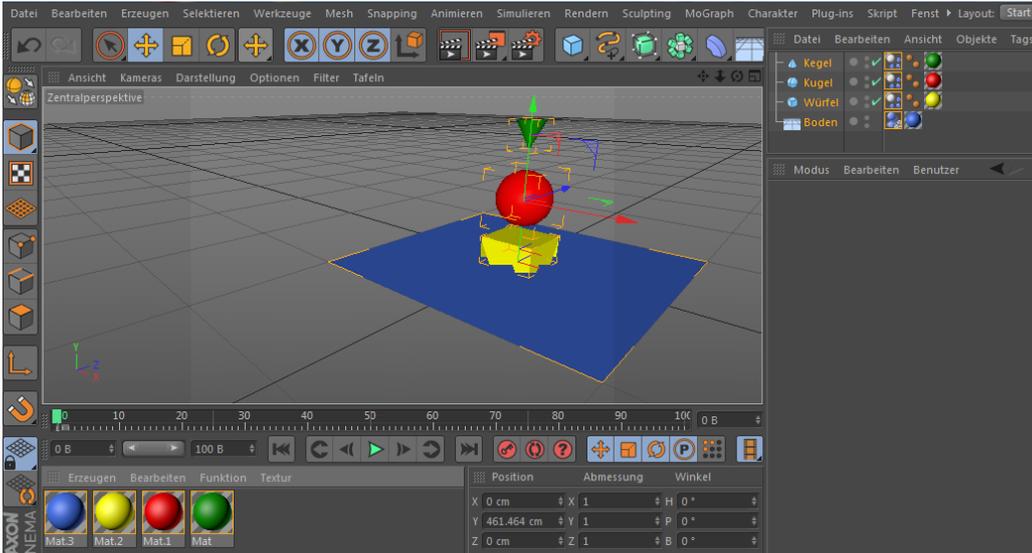
Wenn das rote Kreuz hinter Würfel_Trausi_100 nicht gesetzt ist, fällt der Würfel nur runter, zerspringt aber nicht.



C4D-R14 Objekt bei Aufprall von einem anderen Objekt Zertrümmern (mit Plugin Thrausi)

Boden, Würfel, Kugel und Kegel erzeugen und Material zuweisen.

Boden, Würfel, Kugel und Kegel markieren. → Tags | Simulations-Tags | Rigid Body

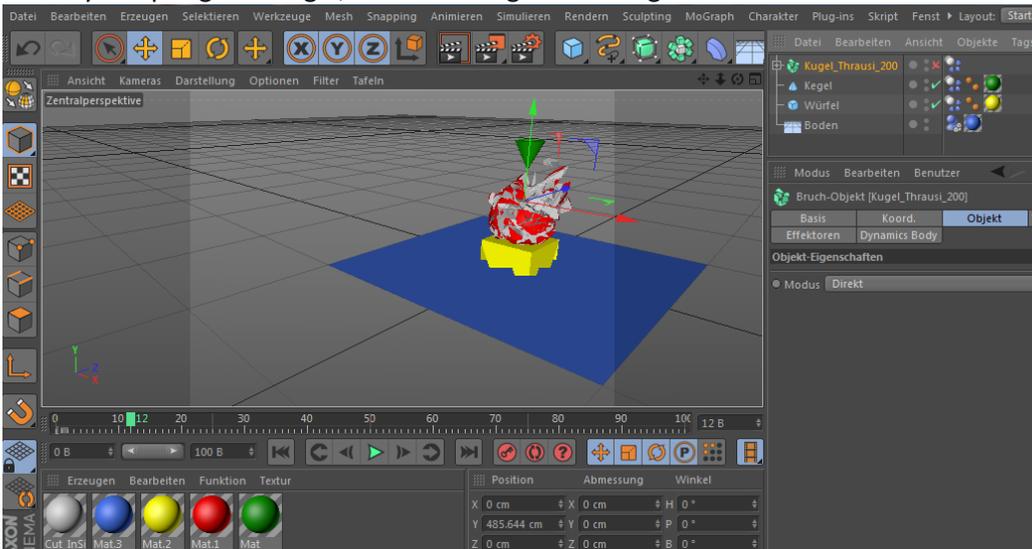


Kugel markieren und Thrausi unter Plug-ins aufrufen.

Die Anzahl Pieces (hier 200) eingeben und den „Breake Now“ – Button klicken.

Den Play-Button klicken. Die Animation läuft ab.

Bei Play zerspringt die Kugel, bevor der Kegel aufschlägt.



Den Tag hinter „Kugel_Thrausi_200“ markieren und unten die Auflösung auf „bei Kollision“ einstellen.

