

Animation mit CMotion C4D-R14

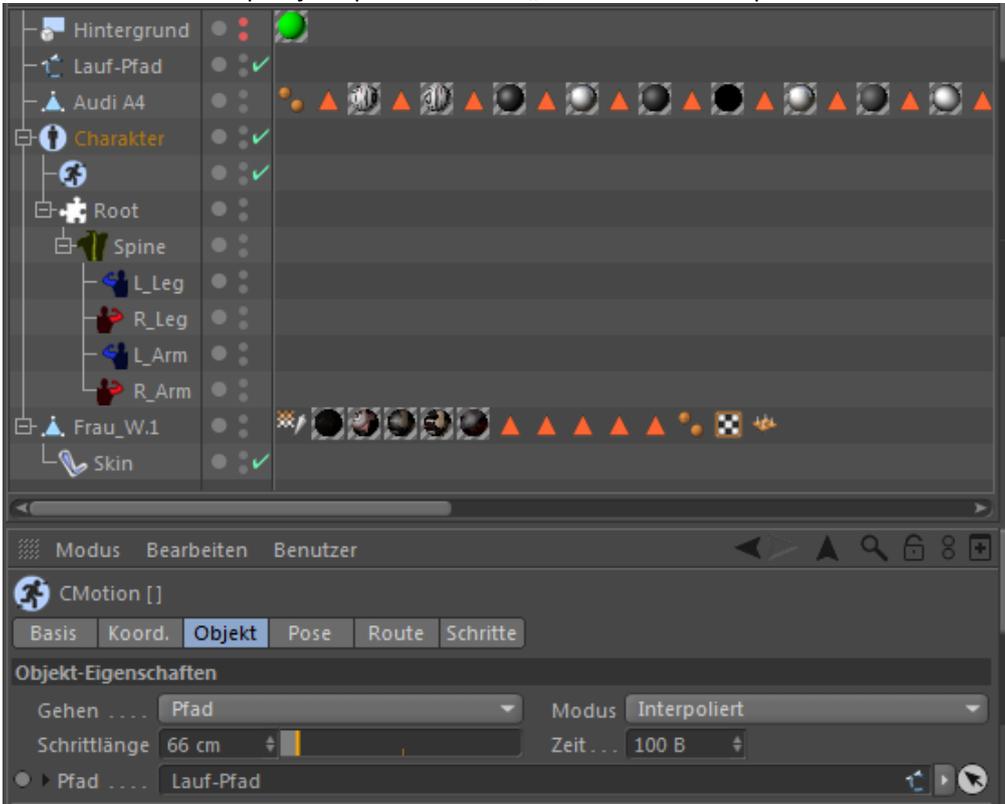


Eine Figur wurde bereits erstellt und mit dem Charakter-Tool geriggt.

Animierte Figur auf einem Pfad laufen lassen:

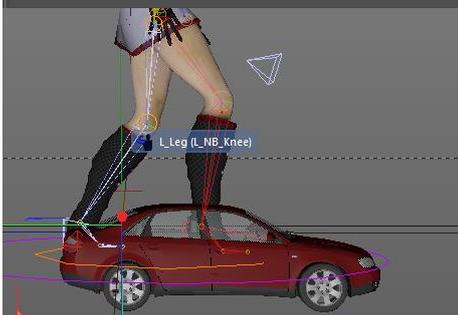
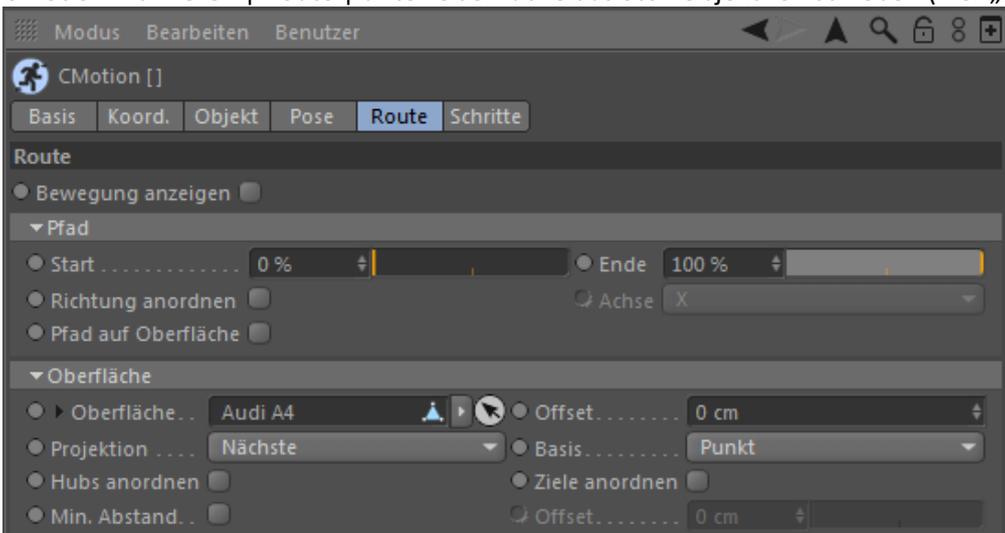
Einen Pfad mit z.B. einem Spline erzeugen.

CMotion markieren | Objekt | Bei Gehen... „Pfad“ auswählen | Bei Pfad... den Pfad (hier Lauf-Pfad) reinschieben.



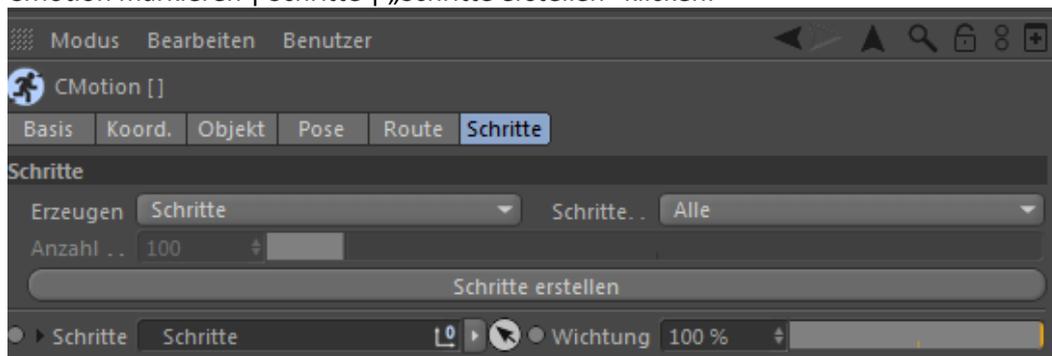
Hindernisse in die Scene einfügen:

CMotion markieren | Route | unter Oberfläche das Stör-Objekt reinschieben (hier „Audi A4“).



Bewegungsabläufe bei Hindernissen anpassen:

CMotion markieren | Schritte | „Schritte erstellen“ klicken.



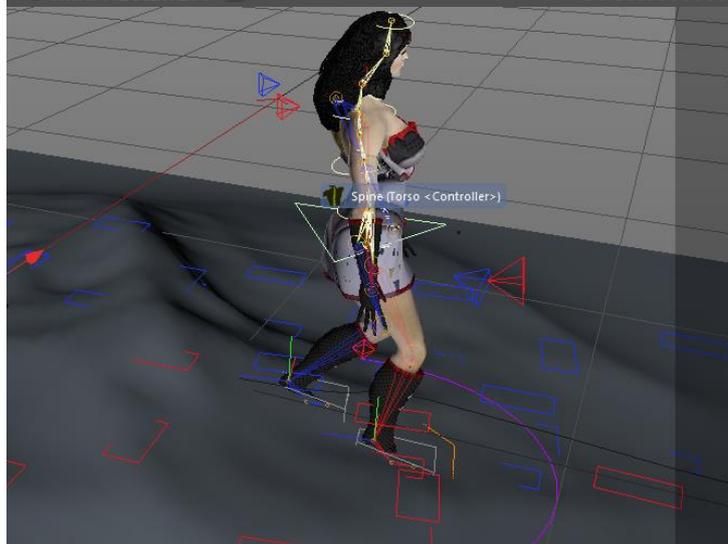
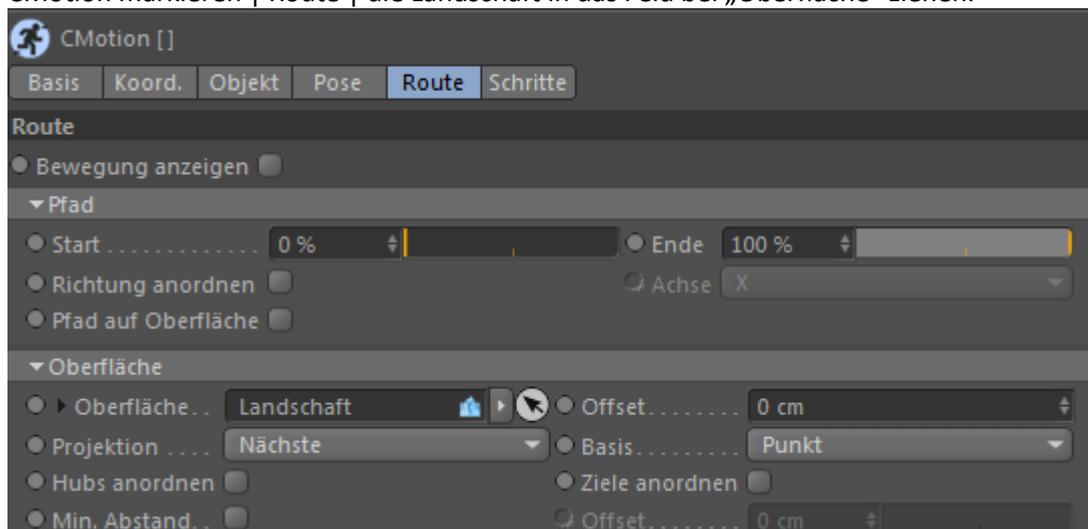
Die Schritte werden nun in der Scene angezeigt und können nun individuell manipuliert werden. Hier wird das Bein gehoben.



Bewegung über eine Landschaft:

Eine Landschaft erzeugen.

CMotion markieren | Route | die Landschaft in das Feld bei „Oberfläche“ ziehen.



Die Figur läuft an die Landschaft angepasst auf dem Weg des zuvor erzeugten Pfades „Lauf-Pfad“.