Der Clip liegt in 1280x720 als AVI vor.

C4D starten.

Einen Würfel mit 1280x720 erstellen.

🎁 Würfel-Objekt [Würfel.1]						
Basis	Koord.	Objekt	Phor	ıg		
Objekt-Eigenschaften						
🔘 Größ	e.X 1	280 cm 🗧		Segmente X	1	ŧ
🔘 Größ	e.Y 🚺	20 cm 🗧	•	Segmente Y	1	ŧ
🔘 Größ	e.Z 20	00 cm 🗧	•	Segmente Z	1	¢

Ein Material erstellen und darauf den Clip zuweisen.

Den Würfel zum Polygon wandeln und eine Seite mit der Fläche 1280x720 markieren.

Darauf das material zuweisen.



Erst nach dem Rendern ist das Ergebnis zu sehen.



Auf der Rückseite und auch den anderen Seiten kann ein anderer Clip, Foto, oder eine Farbe zugewiesen werden.