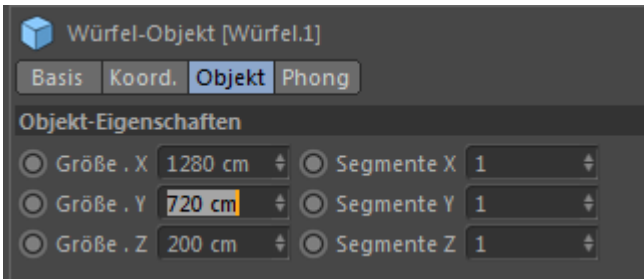


## Film bzw. Clip in C4D Importieren

Der Clip liegt in 1280x720 als AVI vor.

C4D starten.

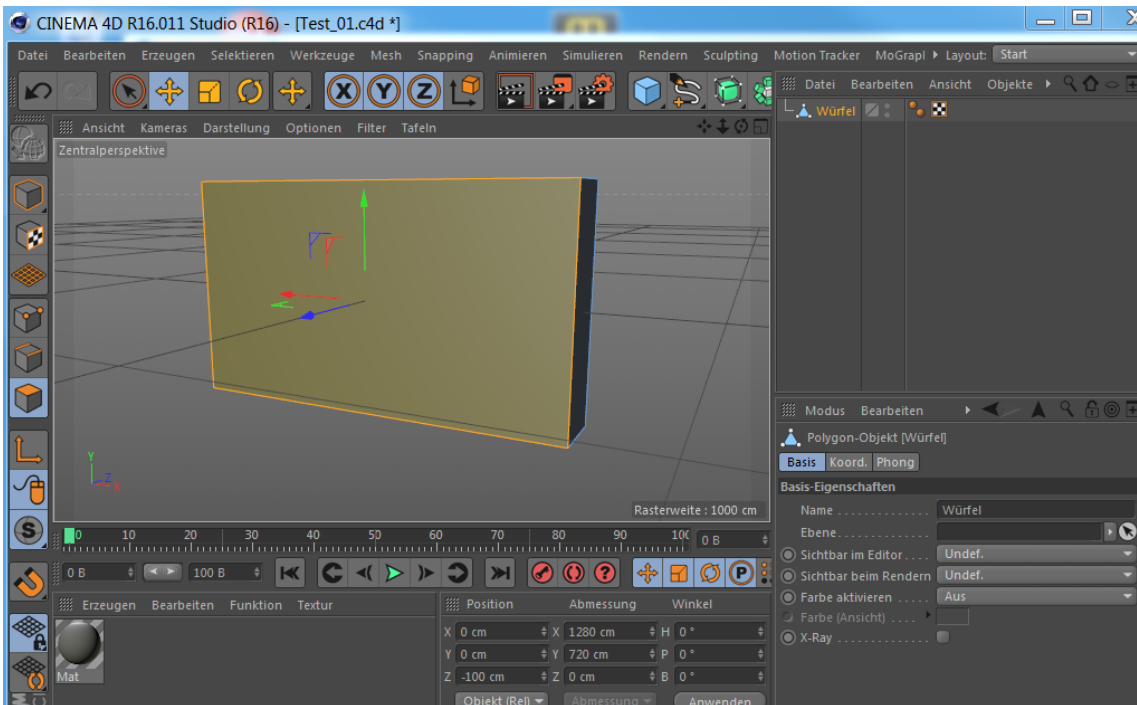
Einen Würfel mit 1280x720 erstellen.



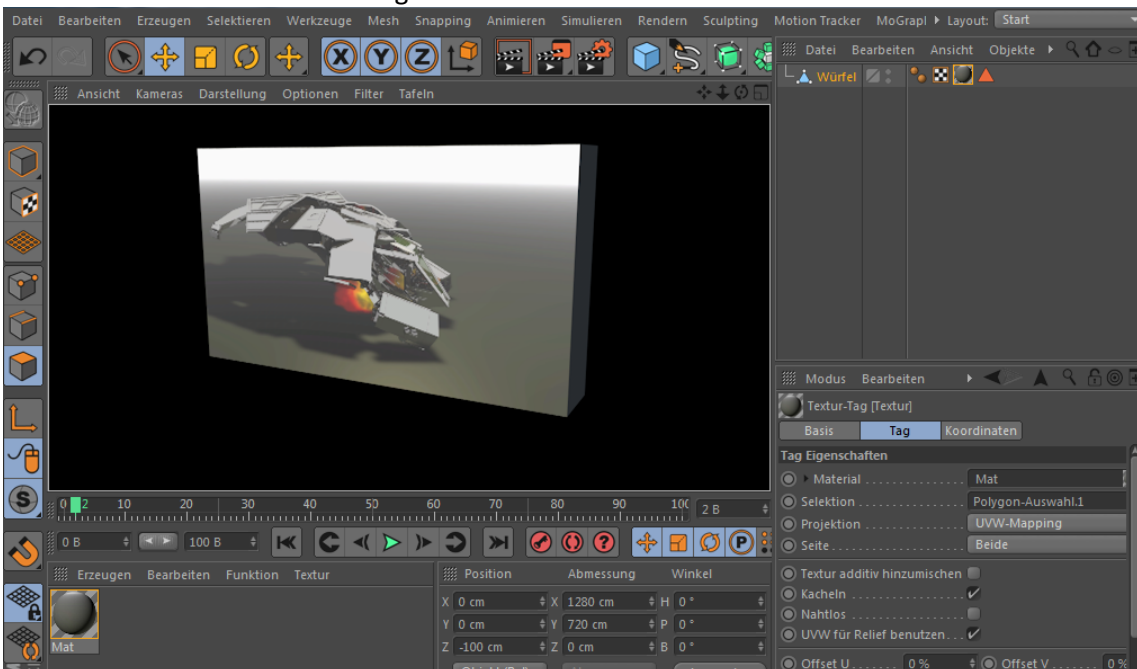
Ein Material erstellen und darauf den Clip zuweisen.

Den Würfel zum Polygon wandeln und eine Seite mit der Fläche 1280x720 markieren.

Darauf das material zuweisen.



Erst nach dem Rendern ist das Ergebnis zu sehen.



Auf der Rückseite und auch den anderen Seiten kann ein anderer Clip, Foto, oder eine Farbe zugewiesen werden.