

## C4D-R14 Objekte in Hintergrundbild einfügen

Hintergrund erzeugen.

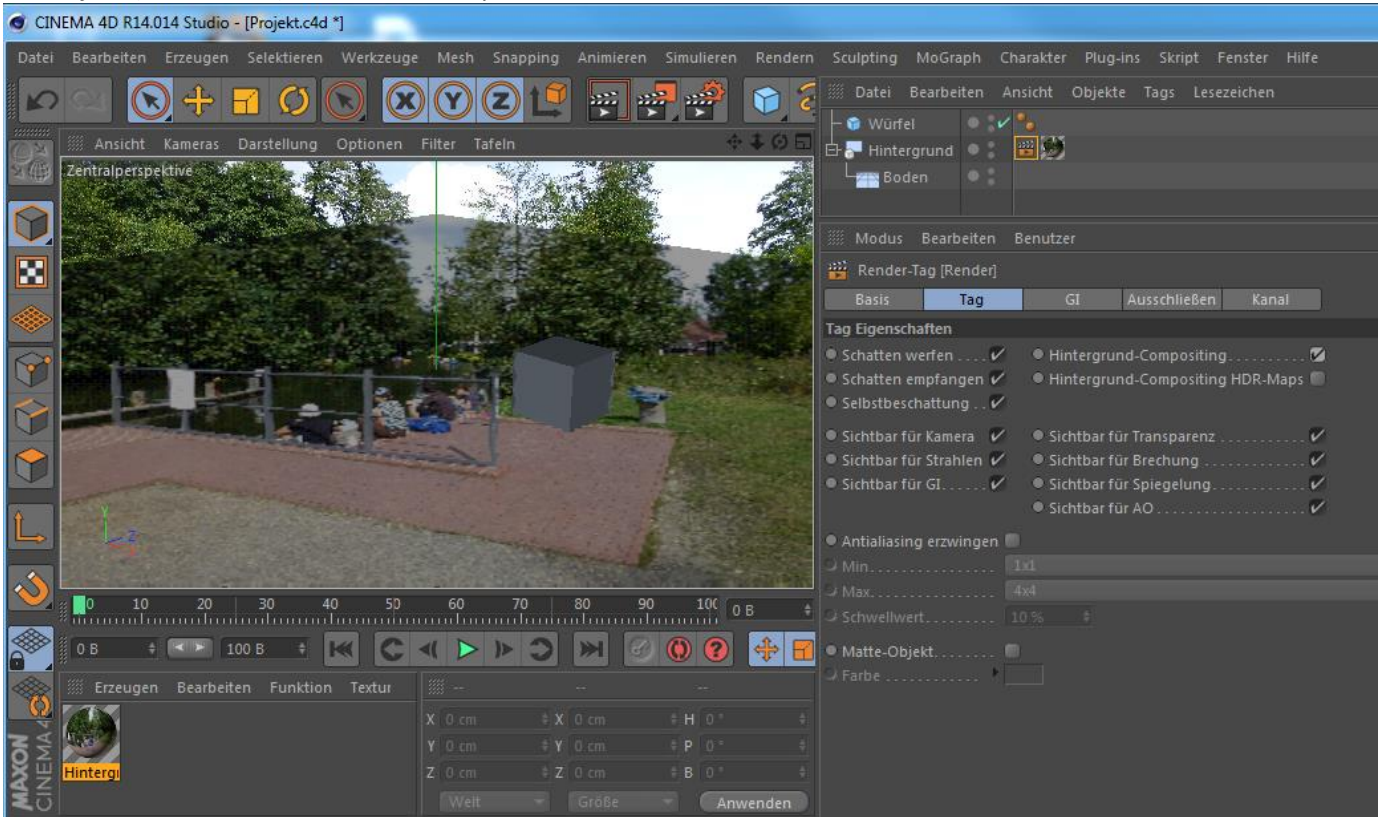
Material erzeugen | Hintergrundbild in das Material laden und dem Hintergrund zuweisen. Die Farbe des Materials sollte weiß sein, da sonst Farbverschiebungen passieren könnten.

Boden erzeugen und dem Hintergrund unterordnen.

Hintergrund rechtsklick | Cinema 4d Tags | Render | bei Hintergrund-Compositing den Haken setzen.

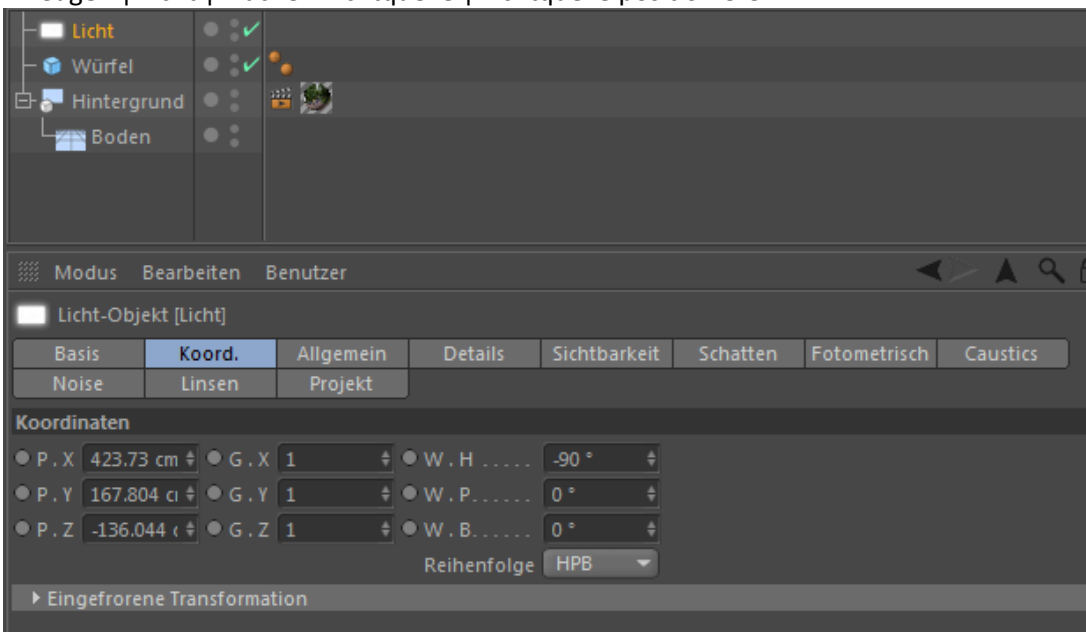
Der Boden ist jetzt durchsichtig.

Ein Objekt (hier Würfel) auf dem Boden positionieren.

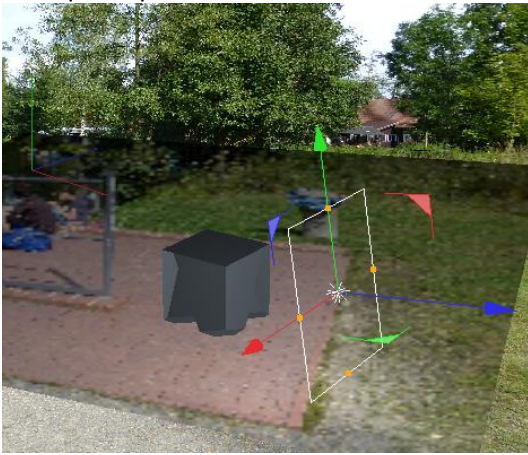


Für den Schattenwurf eine Lichtquelle setzen.

Erzeugen | Licht | Flächen-Lichtquelle | Lichtquelle positionieren.



Lichtquelle positionieren:

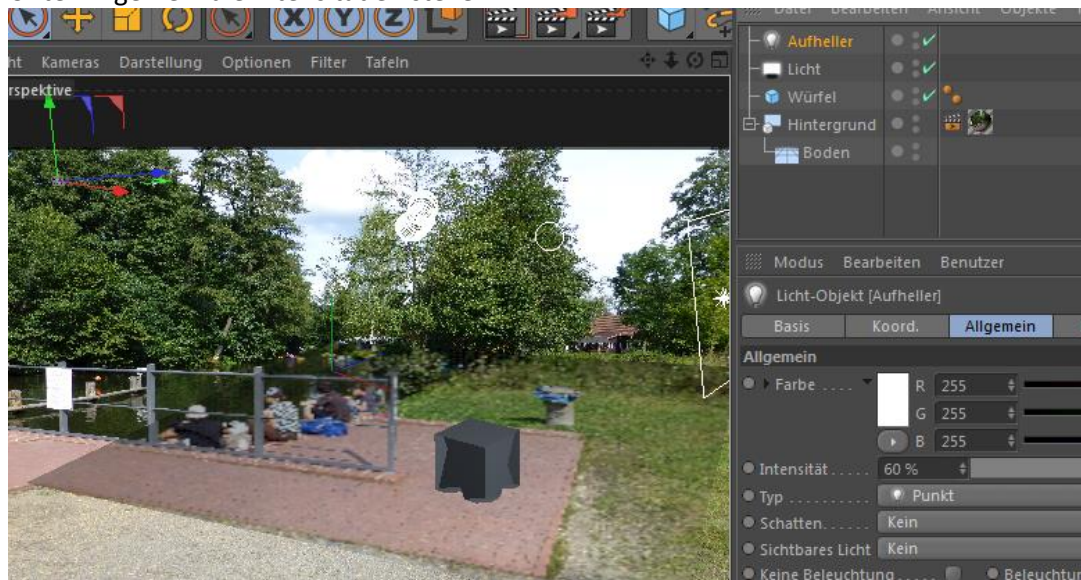


Gerendert:



Der Schatten ist in der richtigen Richtung, aber zu dunkel.

Licht (Aufheller) ohne Schattenwurf erzeugen und so positionieren, dass der Schatten entsprechend aufgehellt wird. Unter Allgemein die Intensität einstellen.



Gerendert:

