



Was sind eigentlich die Unterschiede zwischen CGI, VFX und FX?

In der realen Welt wären viele Szenen, wie sie in Filmen vorkommen nicht möglich. Wenn das möglich wäre, könnten wir zu weit entfernten Planeten fliegen, oder auch Wie Spiderman klettern.

CGI (Computer Generated Imagery)

Es handelt sich hier ausschließlich um 3D-Modelle, die am Computer erzeugt und ggf. animiert wurden. Diese Effekte werden später in der Postproduktion in die Scene integriert.

Beispiele:

Computerspiel:



3D-Animation:



VFX (Visual Effects)

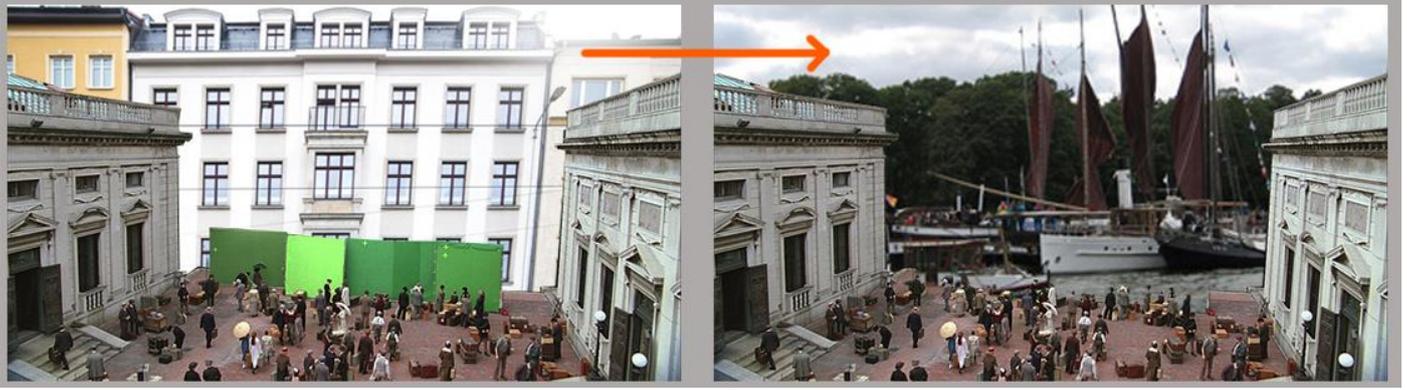
Es handelt sich hier um visuelle Effekte, die in der Postproduktion in die Live-Scene integriert werden. Das kann 3D, oder auch 2D sein.

Beispiele:

Green oder blue Screen Aufnahmen:



Abdecken von Flächen mit einem green oder blue Screen, um später die Fläche zu ersetzen:



Gebaute Modelle, auch als Miniaturen:



FX (Digital Effects)

Es sind Effekte ohne 3D-Modelle und auch ohne Computer-Einsatz. Die Effekte werden live und in Echtzeit gedreht. Es gibt Firmen, die sich auf solche Aufnahmen spezialisiert haben.

Beispiele:

Kontrolliert brennendes Auto:



Hochspritzen von Dreck bei Einschüssen.
Künstlicher Feuerball einer Explosion.

SFX (Sound Effects)

Es handelt sich hierbei um einen ganz anderen Bereich. Es werden Effekte mit Hilfe des Sounds erzeugt bzw. unterstrichen.

Beispiele:

- Explosionen.
- Schritte.
- Türknarren.
- Regen.

→ Die Effekte können und werden natürlich auch kombiniert.