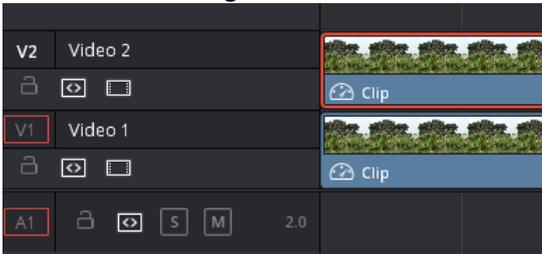


Resolve (14Beta9) Clips in Fusion (9) bearbeiten

In diesem Beispiel soll der Himmel ersetzt werden. Es geht aber nur um das Prinzip, denn in Fusion kann alles Mögliche wie z.B. ein 3D-Objekt eingefügt werden.

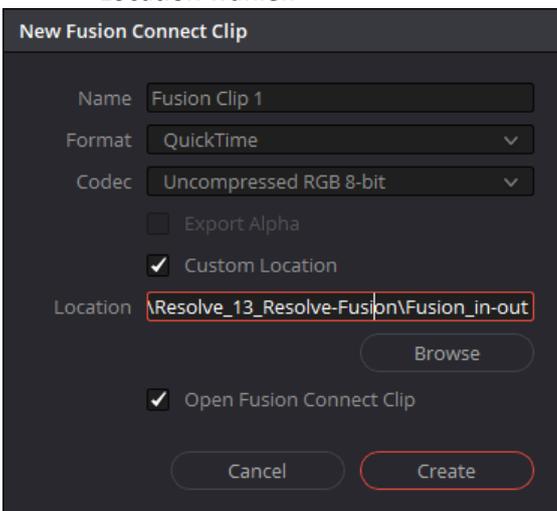


Clip in Video 1 markieren und mit gedrückter alt-Taste den Clip nach Video 2 kopieren. Das dient nur der Sicherheit, wenn etwas schiefgeht.

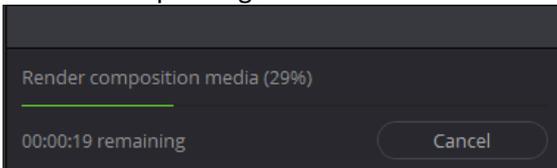


Rechtsklick auf Clip in Video 2 | „new Fusion Connect Clip ...“

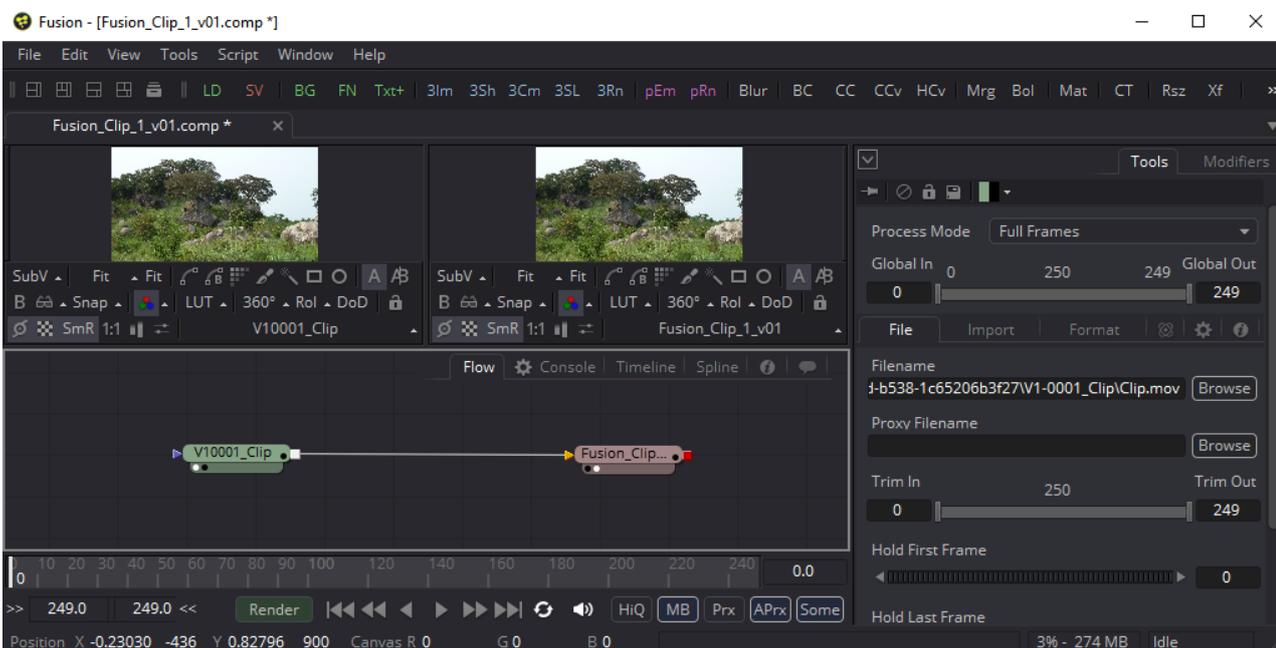
- Name und Format vergeben
- Location wählen

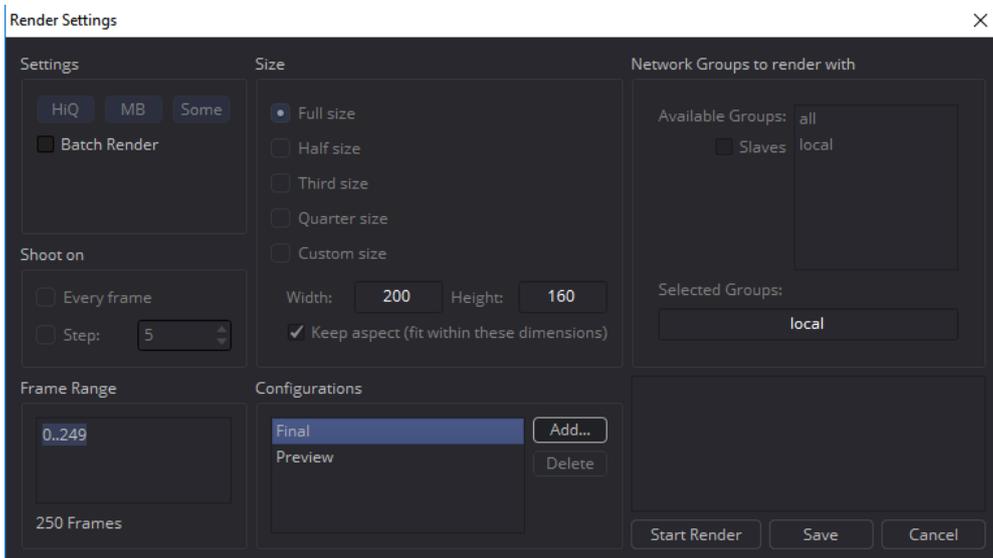


Create → Clip wird gerendert



Fusion öffnet sich automatisch





Start Render klicken.

Zurück in Resolve.

Rechtsklick auf den Clip, der in Fusion bearbeitet wurde | Fusion Connect | Refresh
Das Ergebnis sollte nun sichtbar sein.

Sollte der Clip nochmals in Fusion nachbearbeitet werden sollen, dann:
Rechtsklick auf den Clip, der in Fusion bearbeitet wurde | Fusion Connect | Open in Fusion