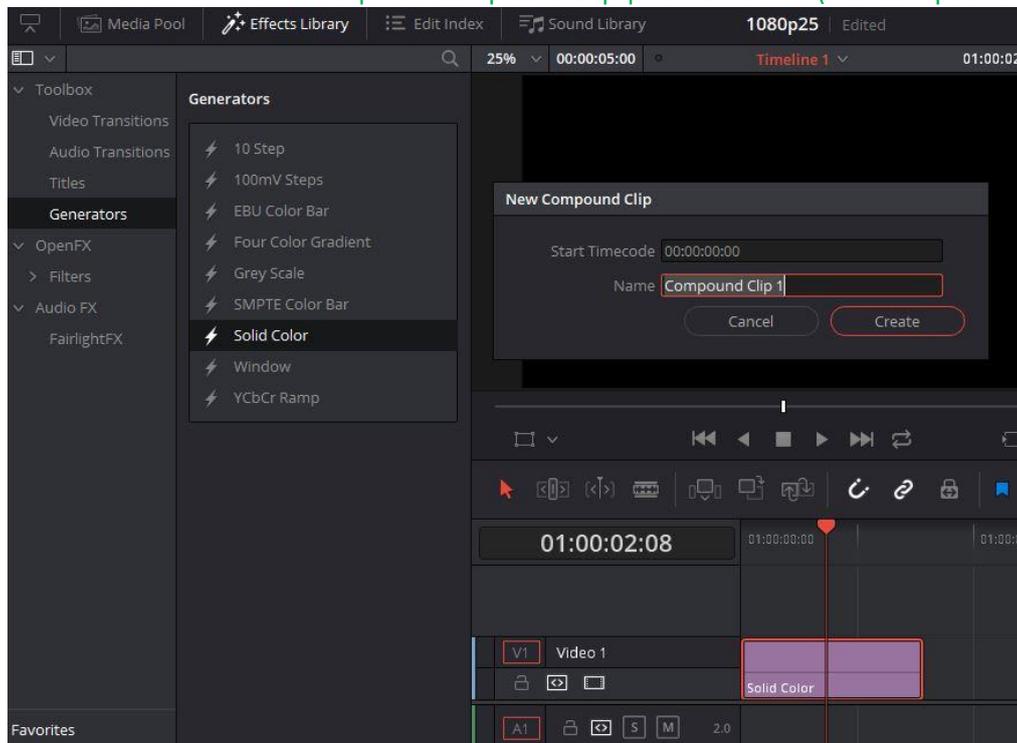




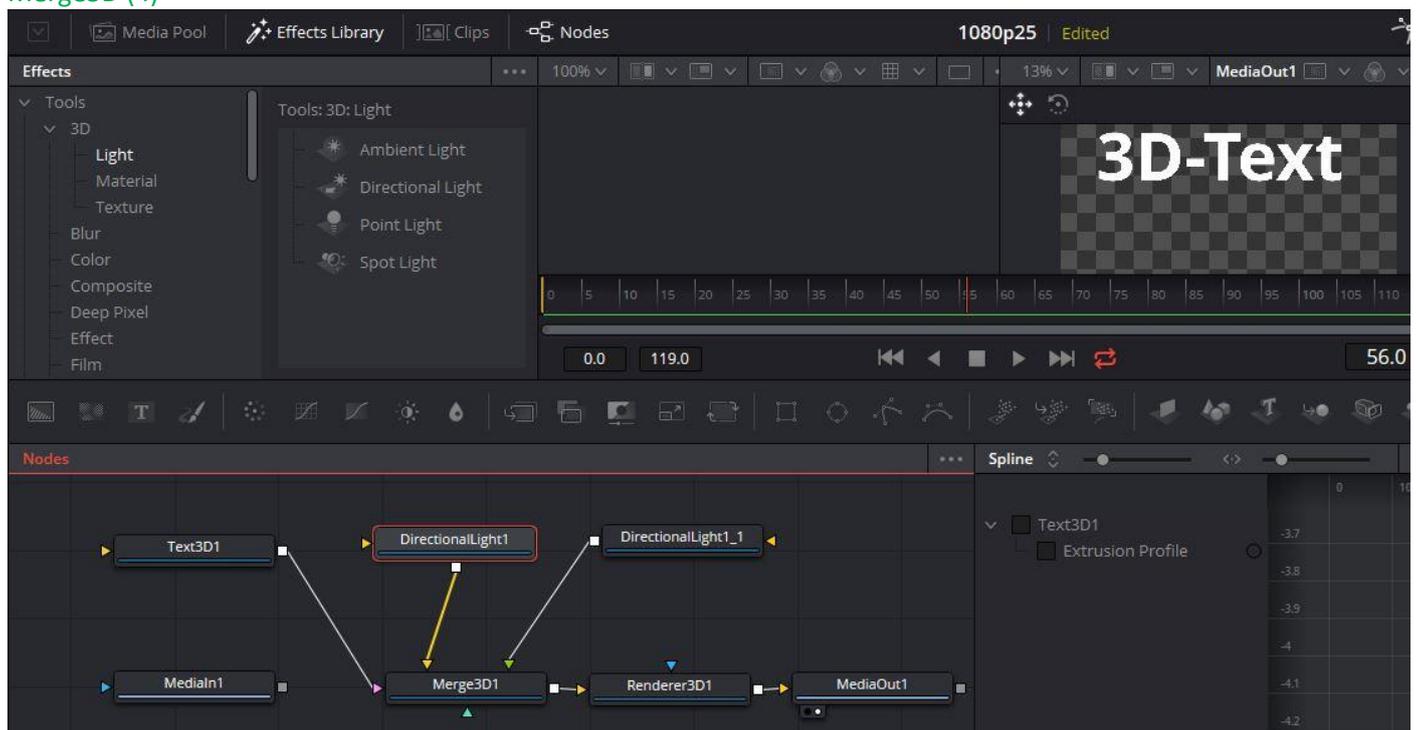
Edit-Tab

Effects Library | Generators | Solid Color | in der Timeline positionieren.
 Rechtsklick auf auf den Solid | New compound Clip | Name wählen (hier Compound Clip 1) | Create



Fusion-Tab

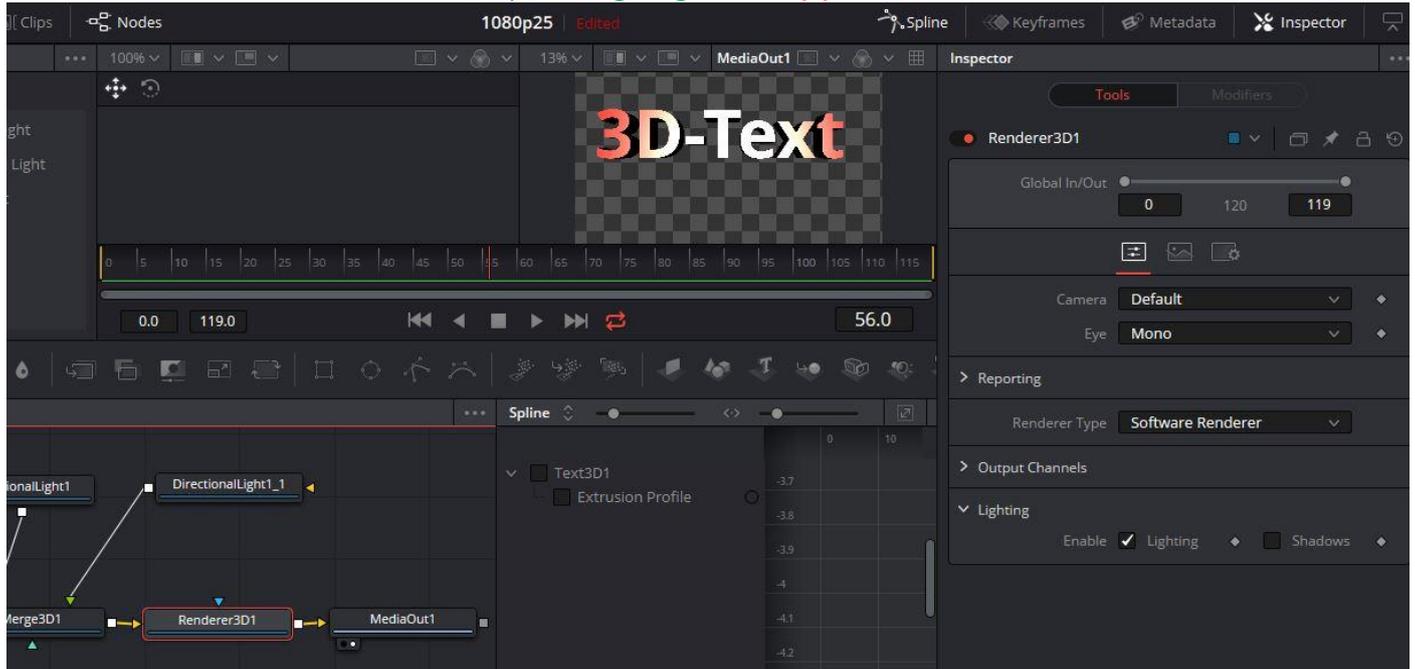
Folgende Nodes werden benötigt und müssen wie folgt verbunden werden:
 Text3D (1)
 Renderer3D (2)
 Effects Library | Tools | Light | Directional Light (Zwei Mal) (3)
 Merge3D (4)



Nun werden die Nodes eingestellt:

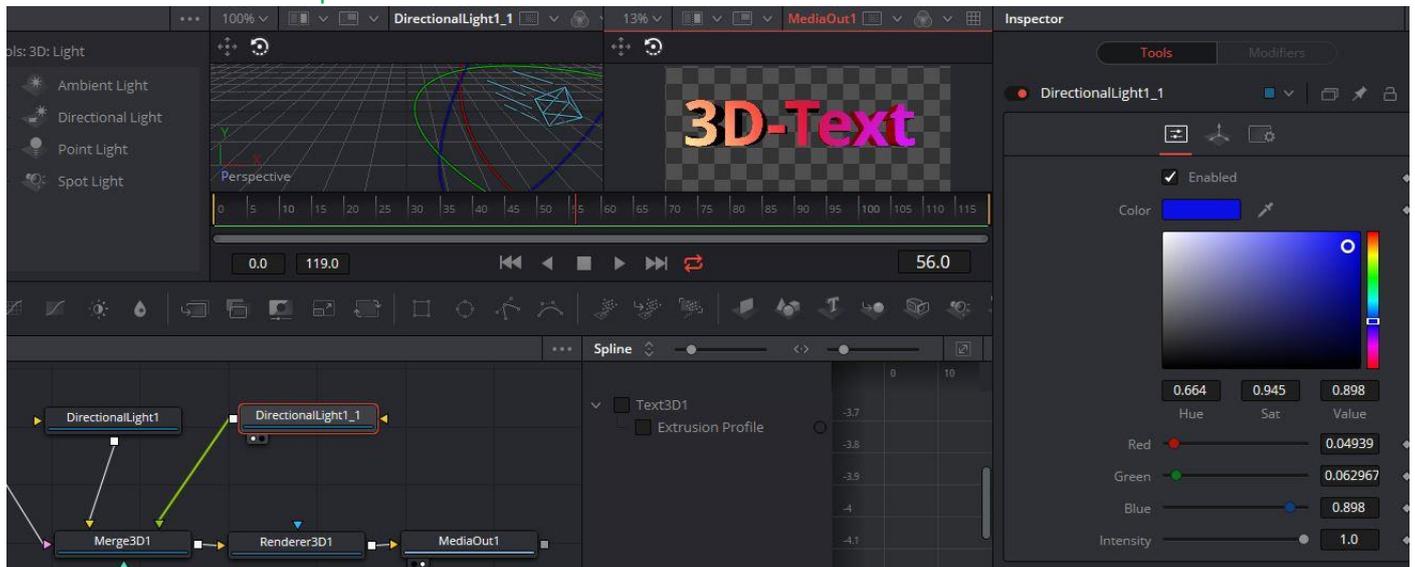
Node „Text3D“ markieren und im Inspector die Farbe auf Rot einstellen und unter Extrusion die Extrusion Depth auf 0.2 stellen.

Node „Renderer3D“ markieren und im Inspector Lighting Enablen (1).



Node „Directional Light1“ markieren, im linken Vorschaufenster anzeigen lassen und im Inspector die Farbe auf Gelb einstellen. Dann das Licht positionieren.

Node „Directional Light2“ markieren, im linken Vorschaufenster anzeigen lassen und im Inspector die Farbe auf Blau einstellen. Dann das Licht positionieren.



Das ist schon alles.