DaVinci Resolve 16.1 SoundLibrary

04.10.2019

Um schnell auf z.B. Tonschnipsel über Suchbegriffe zugreifen zu können, gibt es die Soundlibrary in Resolve.

Hier wird beschrieben, wie die Sondlibrary in eine **gesonderte Datenbank** importiert wird. Das hat den Vorteil, dass die Datenbank von der Standart-Datenbank (resolvedb) entkoppelt ist. Sie kann einzeln gesichert werden.



Project-Server

Sollte bereits eine Datenbank existieren, ist es am besten, wenn sie im ersten Schritt gelöscht wird. Damit wird sichergestellt, dass keine Tondateien angezeigt werden, die irgendwann mal gelöscht wurden.

Im NICHT markierten Bereich (1) Rechstklick und dann Delete klicken. Es dauert je nach Größe eine Weile, bis die Datenbank gelöscht ist.



Nun kann eine Neue Datenbank angelegt werden. Unter (2) einen Namen vergeben (Hier soundfx).

×	,	DaVinci Resolve Project Server			
Enable Sharing New Databa	ise Optimi	re Bac	î , ckup	Restore	Add Folder
Databases ₹↓	, Q Pro	jects			
resolvedb Schema: Di Apr 23 16:40:02 2019 Status: Compatible Loration: 127.0.0.1		Thumbnail	New	Database	
Remark: Patched with 16.09 database upgr	ade	Name sou	undfx	/2	
		Username po	ostgres		
		Password Da	iVinci		
				3	SI
			C	Cancel	Create

Die neue Datenbank mit dem Namen "soundfx" wurde erstellt. Es ist aber noch keinerlei Inhalt vorhanden. Das wird in Resolve erledigt.

×		DaVinci Resolve Project Server							
En	able Sharing	New Database	Optimize	(Î) Backup	Restore	Co Add Folder			
Datab	oases	=t d	Projects			• ≂↓			
	resolvedb Schema: Di Apr 23 16:40:02 Status: Compatible Location: 127.0.0.1 Remark: Patched with 16.0 soundfx Schema: Status: Compatible Location: 127.0.0.1 Remark: Patched with 16.0	2019 9 database upgrade 9 database upgrade		1					

Eine Soundlibrary ist nichts anderes, als eine organisierte Sammlung von Ton-Dateien. Hier unter dem Ordner "V_I_D_E_O_FX_Ton". Darunter sind nach Themen weitere Ordner, in denen dann die Dateien liegen.



Edit-Tab (Resolve)

Sound Library (1) aktivieren.

Die richtige Datenbank wählen (2).

Rechtsklick (3), dann "Add Library…". Nun den Ordner angeben, wo die Ton-Dateien stehen (hier V I D E O FX Ton).

→ Es werden jetzt alle Informationen, wie z.B. der Dateiname der Dateien in dem ausgewählten inkl. Unterverzeichnisse ausgelesen. Diese Informationen werden in der Datenbank gespeichert.



Warten bis die folgende Meldung erscheint, und dann OK.



Nun kann (1) die Datenbank und das Suchwort (Hier Wetter) angegeben werden.

Mit Doppelklick (2) kann ein Titel ausgewählt werden, der dann unter (3) abgespielt werden kann. Ist es der "richtige" Titel, kann er per Drag&Drop in die Timeline gezogen werden.

	🖾 Media Pool	🎢 + Effects Library	🗄 Edit Index	Sound Lib	rary		
Sound	Library				₹Ļ	*** :=	
wette	ndfx	-1		× Filter By	All Fie	lds V	
Atmo -	-Wetter atmo gewitt	er.					< >
00:00:	58:39	<u></u> 3			+	00:00:0	
≮	一 也					M	M
43 Resu Atmo-W	lts Vetter Anhaltender Donr			00:00:58:45		****	* 1
Atmo-W	Vetter atmo gewitter		r^2	00:00:58:38		****	*
	··· * ****	4					
	Vetter donner			00:00:12:23		* * * *	*