Resolve 18.6 – Resolve 79_360Grad-Bearbeitung 23.07.2024

Aufnahmen mit der DJI Insta360Grad-X3/4 in Insta360-Studio öffnen und als mp4-Datei exportieren. Diese Datei dann in Resolve mit dem PlugIn aus Reactor bearbeiten.



Insta360 Studio

Den 360Grad Clip importieren (eventuell beschneiden) und ohne Bearbeitung speichern:

🛗 Insta360 Studio Menü 🗸	Me	Vic	deo-Exporteinstellungen	×	Ξ	e –	
<mark>. • • •</mark>		Reframetes Video	o exporti 360°-Video exp	ortieren			
		Dateiname:	VID_20240722_16.136_00_005	5.mp4			Ĩ
Ta: Constant		Dateipfad:	Cr(Users/dt .ss/Downloads	Ändern			*
		Vorlagenparameter:	ichts ~				
00:35 VID 005 insv		Bitrate(Mbps):	•	186			D:
	田田	Auflösung:	5760 x 2880		6:9		LOO
	王田	Bildrate(fps):	50.00 ~		.×		
	HE A	Kodierungsformat:	H.264 🗸		::)	- ' \	2
		Medientyp:		12			
	00:00:02/00:00:35				Q.		
							1
Pr		Dateigröße 782.36MB (Geschätzt)	Zur Wartesch Exp	oortieren s			

Installation Reactor-Plugin

Fusion-Page

Download Reactor von: <u>https://www.steakunderwater.com/</u>. Man erhält die Datei "Reactor-Installer.lua". Diese Datei "Reactor-Installer.lua" in der Fusion-Page in das Node-Fenster ziehen. Dann "Install and Lunch" klicken:



Es öffnet sich das folgende Fenster:

B F	usi	on Reactor									
C		All	۹								
~	All		N	ame		Category	Version	Author			Date
			\checkmark	KartaVP Tools kvrPlane		Kartaverse/KartaV	5.73	Andrew	Hazelden		2024-(
		Comps	\checkmark	KartaVP Tools kvrViewer		Kartaverse/KartaV	5.73	Andrew	Hazelden		2024-0
		Console	\checkmark	KartaVP Tools PT Data Nodes		Kartaverse/KartaV	1.10	Andrew	Hazelden		2024-
		Docs	~	KartaVR		Kartaverse/KartaVR	5.73	Andrew	Hazelden		2024-
		Fun		KartaVR 3rd Party Libraries		Kartaverse/KartaVR	5.73	Andrew	Hazelden		2024-(
		Hotkeys	\checkmark	KartaVR Audio		Kartaverse/Karta\/R	5 72	Androw	Hazoldon		2024-0
		Kartaverse	\checkmark	Karta 🛃 Fusion Reactor				—		\times	024-0
		Legacy		Kart							024-
		Menus		Kart		Installing Atom					024-
		Modifiers		Kart							024-
		Modules		Kart							024-0
		Resolve		Kart	EOS	Anaglyph_VR180.000_	0.jpg				024-
		Scripts		Kart							024-0
		Shaders									_
		Testing		3							
		Tools									
		Viewshaders	Ru	n macOS based Apple Script code	snipp	ets from inside a Fusi	on Studic	node-gra	aph. This u	nloc	:ks noc

Dort "KartaVR" aktivieren. Das Plugin wird installiert. Nach einem Restart von Resolve steht das Plugin zur Verfügung.

Reactor ist eine Plugin-Library. Weitere Plugins zu installieren geht über "Workspace | Skripts | Reactor | Open Reactor"

olor Fairlight	Workspace Help			
	Switch to Page Show Page ✓ Show Page Navigation Viewer Mode Single Viewer Mode	Untitled Project		
	Active Panel Selection Lightbox Ctrl+Shift+F OpenFX			
	Video Scopes Timecode Window Data Burn-In Keyword Dictionary People			
	Scene Cut Detector Remote Grading Ctrl+G Remote Rendering			
	Dual Screen Full Screen Layout Presets Reset UI Layout			
and and the second structure of the	Monitor Calibration	Providence and an entry of the second s		
	Console Scripts	Poactor		
	Background Activity		Resources Tools About Reactor	¢
			Open Reactor Reactor Preferences	

Installiert wird Reaktor hier:

SYSTEM (C:) > ProgramData >	Blackmagic Design > DaVin	ci Resolve > Fusion	> Reactor > S	ystem >
Image: Image	Anzeigen 🗸 🚥			
Name	Änderungsdatum	Тур	Größe	
Protocols	22.07.2024 13:44	Dateiordner		
Scripts	22.07.2024 13:48	Dateiordner		
🚞 UI	22.07.2024 13:44	Dateiordner		
Reactor.cfg	22.07.2024 14:17	CFG-Datei	1 KB	
Reactor.lua	22.07.2024 13:50	LUA-Datei	66 KB	

Benötigt wird das Plugin "k	vrReFrame	e360Ultra":			
Video Audio	کر: Effects				i Sile File
Fusion				Aud	
kvrReframe360U	ltra		0	-30	ū ⊕
	Controls	Settings			
₽ K Field Of View	ÂRT	A VR		1.0	•
Pitch				0.0	
Yaw				0.0	•
Roll	1 000			0.0	•
Rectilinear Projection	•			0.0	•
Tiny Planet Projection)	•	1.0	٠

Resolve Project-Settings File | Project Settings | Image Scaling | unter Input Scaling | Strech frame all corners

Project Settings. 20240722_30	udiau-iest			
Master Settings	Image Scaling			
Image Scaling	Resize filter	Sharper 🗸		
Color Management		Override input scaling		
General Options				
Camera Raw		Override output scaling		
Capture and Playback			•	
Subtitles and Transcription	Deinterlace quality	Normal v		
Fairlight	Input Scaling			
Path Mapping		<i>\</i>		
	Mismatched resolution files	Stretch fram all corners 🗸		
	Output Scaling			
		 Match timeline settings 		
		 Square 16:9 anamorphic 4:3 standard definition Cinemascope 		
	Mismatched resolution files	Scale entire image to fit 🛛 🗸		
	Super Scale			
			 Cancel	Save

Edit-Page

Den aus Insta 360 Studio exportierten Clip in die Timeline legen:



Nun dem Clip das Plugin "kvrReFrame360Ultra" zuweisen. Der Clip wird automatisch "Reframed".



Nun kann über Pitch, Yaw, Roll usw. der Clip bearbeitet werden.

Um gesetzte Key-Frames bearbeiten zu können, auf das Fusion-Symbol klicken: 40% 00:00:35:13 MAIN 01:00:03:24 VID_2024072



Fusion-Page

Es wird in die Fusion-Page gewechselt.

Dort den Inspektor abschalten und den Spline-Editor einschalten. Die Linie zwischen den Key-Frames haben keinen weichen Übergang:





Um die Übergänge weicher zu machen, das Plugin markieren, alle KeyFrames markieren (STRG-A) und auf das Spline-Symbol klicken. Die Linien sind nun weicher.



Fusion-Page

HINWEIS: Das Plugin ist auch direkt in der Fusion-Page aufrufbar:

	Select Tool			
	kvrReframe360Ul	tra (Reframe)		
10 20 30 40			120 130 140	150 160 170
0.0 249.0 ব		•		ථ
			> 🔆 🍬	
Medialn1			Media(Dut1
	kvrre Cancel	Add		
amera angles.				
	=]]	ΞĪΞ	!</td <td>()</td>	()