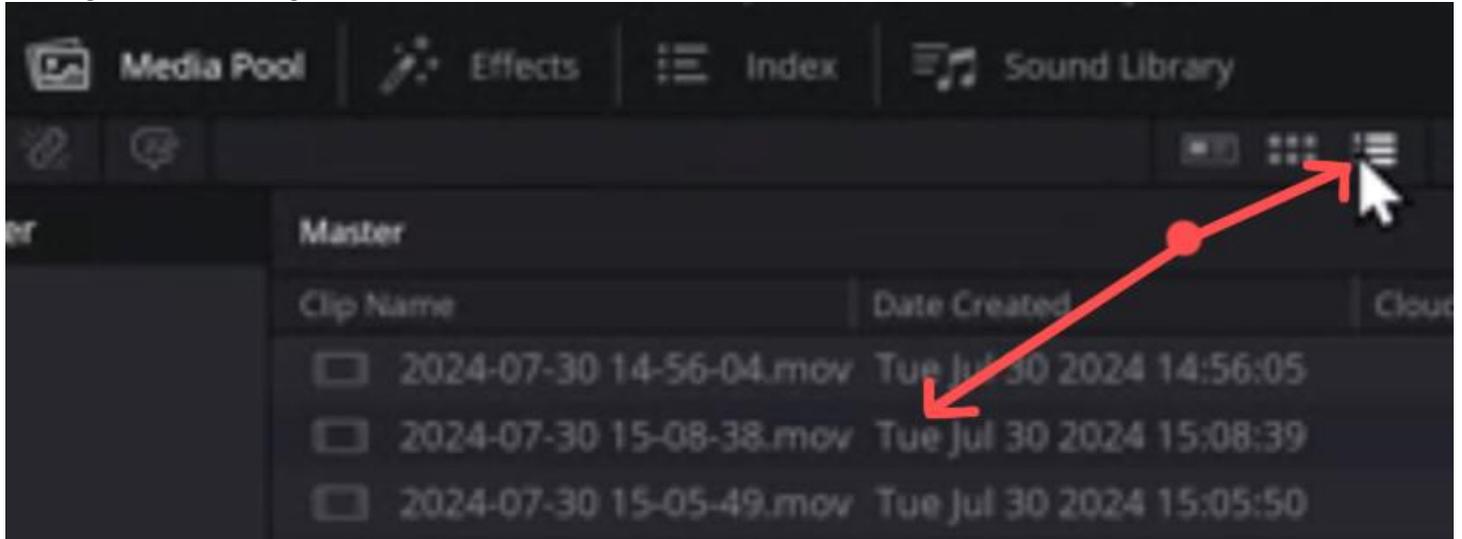




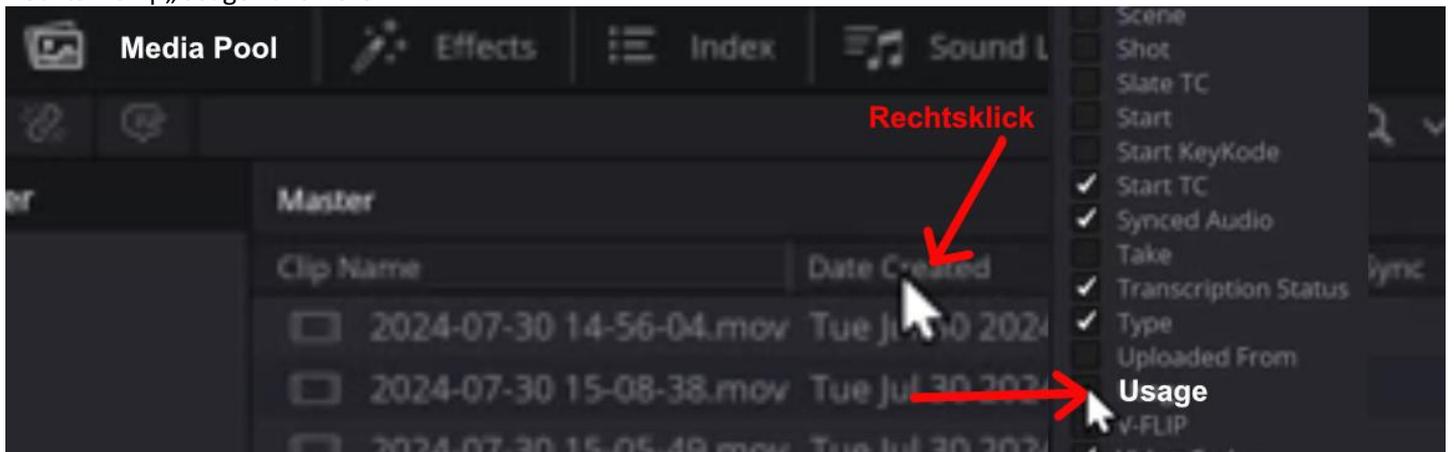
Erkennen, welches Footage bereits verwendet wird und welches nicht.
Das ist interessant, wenn man in den Dateiverzeichnissen Footage im Laufe der Zeit ergänzt und dann in Resolve den Mediapool aktualisiert.

Media-Page

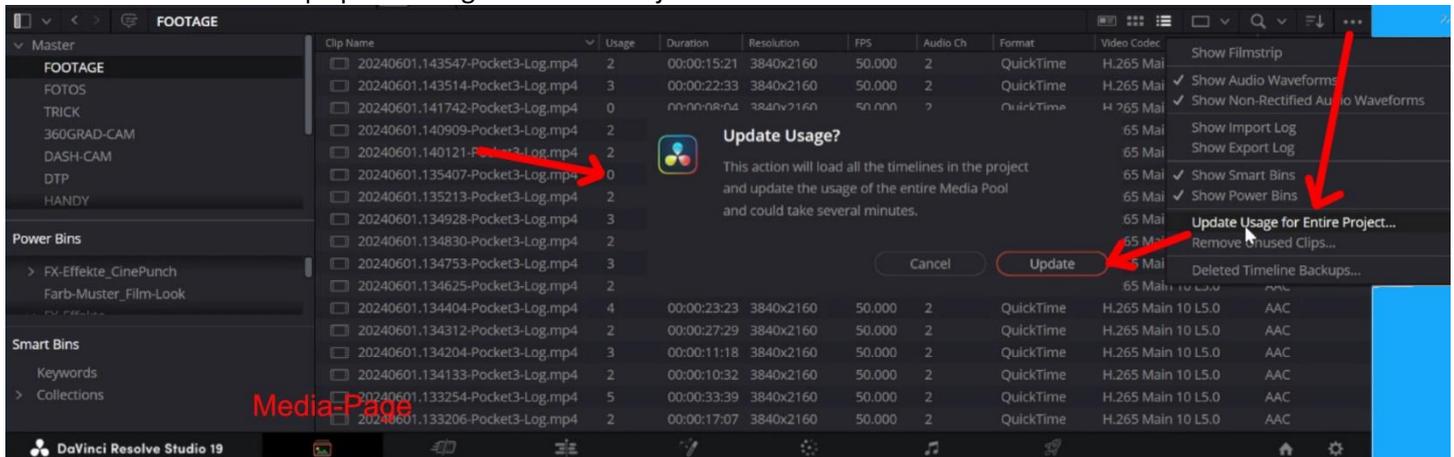
Die folgende Darstellung wählen:



Rechtsklick | „Usage“ aktivieren:

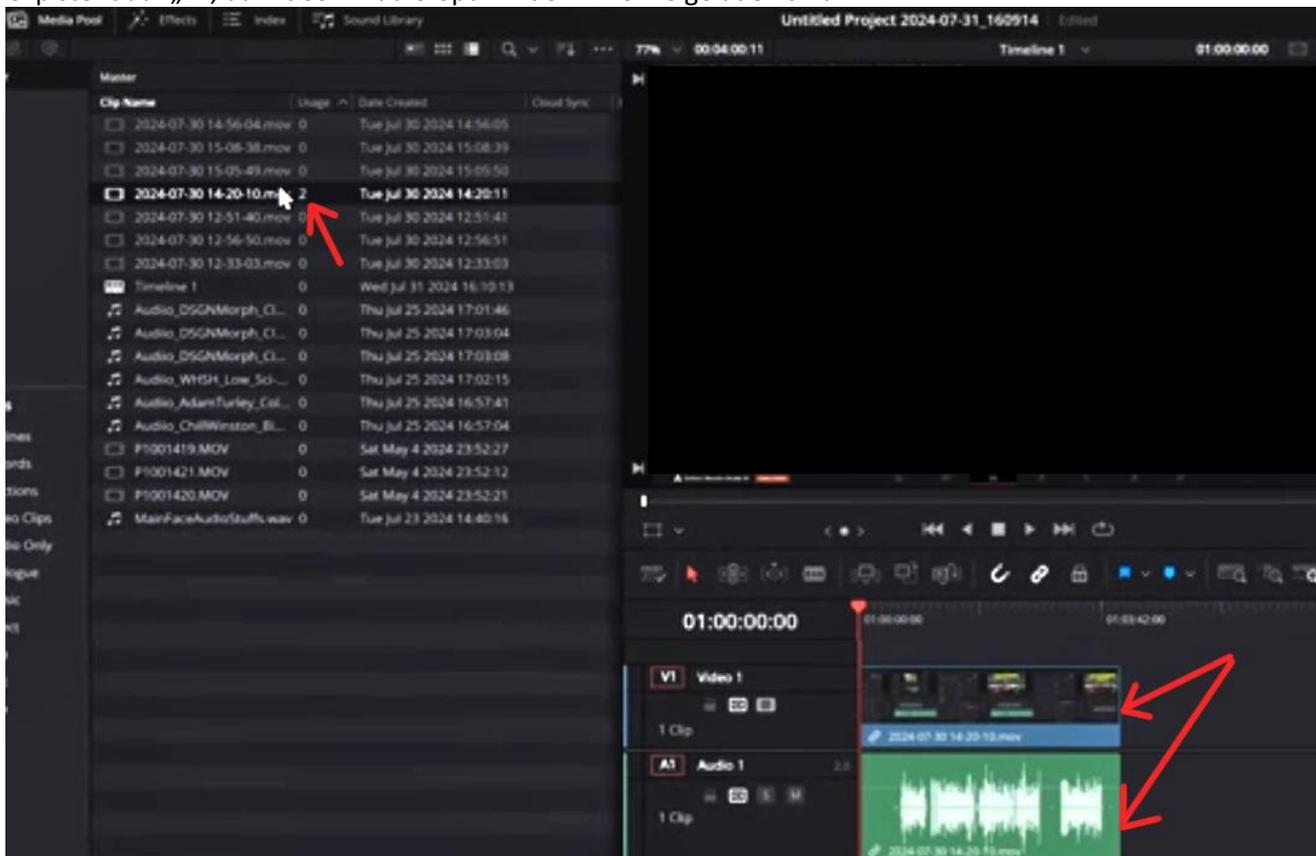


Klick auf die drei Punkte | Update Usage for Entire Project



Neues Footage wird nun in den Bins aufgelistet.
Es ist u.a. daran zu erkennen, weil unter „Usage“ eine „0“ steht.

Clip steht auf „2“, da Video + Audio-Spur in der Timeline geladen sind:



Nachträgliches Footage in den Mediapool integrieren:

Verzeichnisse müssen mit Resolve-Bins übereinstimmen!

